

info401 : Programmation fonctionnelle
Contrôle des connaissances – 1
CORRECTION

Pierre Hyvernât
Laboratoire de mathématiques de l'université de Savoie
bâtiment Chablais, bureau 22, poste : 94 22
email : Pierre.Hyvernât@univ-savoie.fr
www : <http://www.lama.univ-savoie.fr/~hyvernât/>
wiki : <http://www.lama.univ-savoie.fr/wiki>

Tout comme pour les TP, n'oubliez pas de commenter votre code pour préciser les points importants.

Un point est réservé pour la présentation.

Partie 1 : questions de cours

(4) *Question 1.* Pour chacune des expressions suivantes, dites :

- si l'expression est bien typée,
 - si oui, donnez sa valeur et son type.
- ```
let exp1 = 1 :: [2+3]
let exp2 = 1 :: (2,3)
let exp3 = (1,2) :: [(2,3); (3,4,5)]
let exp4 = [(true,42) ; (-42,false)]
let exp5 = (fun x->x+1) :: []
let exp6 f = fun a b -> f a
```

*Correction :*

- exp1 de type `int list`, sa valeur est `[1 ; 5]`,
- exp2 mal typé,
- exp3 mal typé,
- exp4 mal typé,
- exp5 de type `(int->int) list`, sa valeur est `[fun x->x+1]`,
- exp6 de type `('a->'b) -> 'a -> 'c -> 'b` et sa valeur est `fun f a b -> f a`.

(2) *Question 2.* Dans le morceau de code suivant, donnez la liste des variables de l'environnement aux quatre endroits (\*1\*), (\*2\*), (\*3\*) et (\*4\*).

```
(*0 on suppose que l'environnement est vide *)
let z = 0 (*1*) + 0
let rec f n l = (*2*) match l with
 [] -> n
 | a::l -> let m = n+1 in
 (*3*) f m l
(*4*)
```

*Correction :*

- (\*1\*) l'environnement est toujours vide,
- (\*2\*) l'environnement contient `z`, `f`, `n` et `l`,
- (\*3\*) l'environnement contient `z`, `f`, `n`, `a`, `l` et `m`,
- (\*4\*) l'environnement contient `z` et `f`.

(2) Question 3. Quelle est la valeur de

```

let x =
 (fun x y a ->
 if a<0
 then (fun i -> i::x)
 else (fun i -> y::[i])) []
3.141
((fun a b c -> a+c) (-12) [(-42,12)] 42)
2.718

```

Détaillez votre raisonnement.

*Correction :* On obtient [3.141 ; 2.718] :  
 ((fun a b c -> a+c) (-12) [(-42,12)] 42) donne 30,

On obtient donc

```

let x =
 (fun x y a ->
 if a<0
 then (fun i -> i::x)
 else (fun i -> y::[i])) []
3.141
30
2.718

```

Le premier argument (x) est remplacé par [], le second (y) par 3.141 et le troisième (a) par 30. L'expression devient :

```

let x =
 if 30<0
 then (fun i -> i::[])
 else (fun i -> 3.141::[i]))
2.718

```

Comme 30 est plus grand que 0,

```
let x = (fun i -> 3.141::[i])) 2.718
```

Le résultat final est donc bien [3.141 ; 2.718].

## Partie 2 : récursion

(2) Question 1. Programmez une fonction `iter` qui étant donnés  $f$  et  $n \in \mathbf{N}$  permet de calculer la fonction

$$x \mapsto f^n(x) = \underbrace{f(\dots f(x))}_n$$

*Correction :*

```

let rec iter f n x =
 if (n=0)
 then x
 else f (iter f (n-1) x)
ou
let rec iter f n x =
 if (n=0)
 then x
 else (iter f (n-1) (f x))

```

(1) Question 2. Quel est le type de votre fonction ?

*Correction :* Dans les deux cas, le type est ('a->'a) -> int -> 'a -> 'a.

(2) *Question 3.* Programmez une fonction `dernier` qui cherche le dernier élément d'une liste.

Quel est le type de votre fonction ?

Est-ce que votre programme fonctionne tout le temps ? Commentez.

*Correction :*

```
let rec dernier = function
 [a] -> a
 | _::l -> dernier l
```

Le type de cette fonction est `'a list -> 'a`.

Cette fonction provoque une erreur si on l'applique sur la liste vide. C'est normal, car la liste vide n'a pas de dernier élément.

(2) *Question 4.* Programmez une fonction `range` de type `int -> int -> int list` qui fait la chose suivante : `range a b` devra renvoyer la liste des entiers entre `a` (compris) et `b` (non compris).

Par exemple :

```
range 1 10 --> [1; 2; 3; 4; 5; 6; 7; 8; 9]
range 10 11 --> [10]
range 11 10 --> []
```

*Correction :* Par exemple :

```
let rec range a b =
 if a < b
 then a::(range (a+1) b)
```

Une meilleure solution serait :

```
let range a b =
 let rec range_aux a b acc =
 if a < b
 then range_aux a (b-1) (b-1::acc)
 else acc
 in range_aux a b []
```

(On verra en cours pourquoi cette solution est meilleure...)

(1) *Question 5. (bonus)* Modifiez votre fonction pour que quand `a` est plus grand que `b`, on obtienne les entiers consécutifs entre `a` et `b` dans l'ordre décroissant :

```
range 1 10 --> [1; 2; 3; 4; 5; 6; 7; 8; 9]
range 10 11 --> [10]
range 11 10 --> [11]
range 13 8 --> [13; 12; 11; 10; 9]
```

*Correction :* Il y a de nombreuses solutions, en voici une : (on peut faire plus simple, mais ça sera un peu moins efficace)

```
let range a b =
 let rec range_aux_incr a b acc =
 if a < b
 then range_aux_incr a (b-1) (b-1::acc)
 else acc
 in
 let rec range_aux_decr a b acc =
 if a < b
 then range_aux_decr (a+1) b (a::acc)
 else acc
 in
 if a < b
 then range_aux_incr a b []
```

```
else range_aux_decr (b+1) (a+1) []
```

### Partie 3 : types avec constructeurs

Rappel : le type `'a option` est défini comme suit :

```
type 'a option = None | Some of 'a
```

- (2) *Question 1.* On utilise le type `int option` pour représenter les nombres entiers avec une valeur indéfinie `undef` (`None`).

Programmez une fonction d'addition, de type `int option -> int option -> int option` qui respecte la règle :

$$n + \text{undef} = \text{undef} + n = \text{undef}$$

*Correction :*

```
let addition a b =
 match a with
 None -> None
 | Some a -> match b with
 None -> None
 | Some b -> Some (a+b)
```

On peut faire un peu plus court avec :

```
let addition a b =
 match a,b with
 None,_ | _,None -> None
 | Some a,Some b -> Some (a+b)
```

- (2) *Question 2.* Définissez un type `inf` pour représenter les nombres entiers avec en plus :

- $+\infty$ ,
- $-\infty$ .

Programmez une fonction `inferieur : inf -> inf -> bool` pour tester si un tels nombre est inférieur ou égal à un autre.

*Correction :*

```
type inf = MInf | Nb of int | PInf
let inferieur a b =
 match a,b with
 MInf,_ | _,PInf -> true
 | _,MInf | PInf,_ -> false
 | Nb a,Nb b -> a <= b
```