

**info401 : Programmation fonctionnelle**  
**TD 2 : tuples et listes, un peu de filtrage**

Pierre Hyvernât  
Laboratoire de mathématiques de l'université de Savoie  
bâtiment Chablais, bureau 22, poste : 94 22  
email : Pierre.Hyvernât@univ-savoie.fr  
www : <http://www.lama.univ-savoie.fr/~hyvernât/>

**Exercice 1 : tuples.**

*Question 1.* Écrivez une fonction  $f : ('a * 'b) * 'c \rightarrow 'a * ('b * 'c)$  de deux manières différentes.

*Question 2.* Écrivez plusieurs fonctions différentes de type  $(int \rightarrow int) \rightarrow int$ .

Même question pour  $(int \rightarrow int) \rightarrow int \rightarrow int$

*Question 3.* Les fonctions Caml suivantes sont valides. Quel sont leurs types, et que calculent-elles ?

```
let f x = match x with
  (x,y) -> fst x
let g x y = match x with
  y -> snd y
let h x y = match (x,y) with
  z -> fst z
```

*Question 4.* Caml possède une fonction `max` de type  $int \rightarrow int \rightarrow int$  qui permet de trouver la plus grande de deux valeurs.

- Écrivez une fonction `max3valeurs` dont le type est  $int \rightarrow int \rightarrow int \rightarrow int$
- Écrivez une fonction `maxPaire` dont le type est  $int * int \rightarrow int$  sans utiliser les opérateurs de comparaison.

*Question 5.* On peut transformer une fonction à deux arguments de type `int` en une fonction à un seul argument, de type  $int * int$  ; et vice et versa. Écrivez les deux fonctions génériques de transformation et donnez leurs types. (La seconde fonction s'appelle `curry` et la première `uncurry`).

Discutez des avantages de la première (plusieurs arguments) et la seconde forme (un seul argument) pour une fonction.

*Question 6.* Soit la fonction récursive (Fibonacci)

$$f(0) = 0 \quad f(1) = 1 \quad f(n + 2) = f(n + 1) + f(n)$$

Comment pourriez vous compter le nombre d'appels recursifs nécessaires pour calculer  $f(n)$  ?

**Exercice 2 : listes.**

*Question 1.* Écrivez une fonction `longueur` :  $'a \text{ list} \rightarrow int$  qui calcule la longueur d'une liste.

*Question 2.* Écrivez une fonction `applique` qui prend une fonction et une liste en arguments, et qui applique la fonction à tous les éléments de la liste.

Quel est le type de cette fonction ?

*Question 3.* Écrivez une fonction `concatene` : `'a list -> 'a list -> 'a list` qui concatène deux listes ensemble.

*Question 4.* Écrivez une fonction `renverse` : `'a list -> 'a list` qui renverse une liste. Que pensez-vous de la complexité de votre fonction ?

*Question 5.* Toutes les fonctions précédentes\* suivent le schéma suivant :

- si la liste est vide, on renvoie une valeur donnée “o”
- sinon, on fait un appel récursif sur la fin de la liste, et on applique une fonction donnée “f” avec comme arguments :
  - . le premier élément de la liste,
  - . le résultat de l’appel récursif.

Une version générique de cette fonction est la fonction :

```
let rec reduit o f l =
  match l with
  [] -> o
  | x::xs -> let r = (reduit o f xs)
              in f x r
```

Rajoutez des annotations de type sur la déclaration de cette fonction et donnez son type complet tels que Caml l’afficherait.

*Question 6.* Reprogrammez les fonctions précédentes uniquement à partir de la fonction `reduit`.

*Question 7.* Toutes ces fonctions sont définies dans la librairie `List` :

- longueur s’appelle `length`,
- applique s’appelle `map`,
- `concatene` s’appelle `@` et on l’utilise de manière infix,
- `renverse` s’appelle `rev`,
- `reduit` s’appelle `fold_right`.

L’interprète Caml nous donne le type suivant pour la fonction `fold_right` :

```
# List.fold_right;;
- : ('a -> 'b -> 'b) -> 'a list -> 'b -> 'b = <fun>
```

Que pouvez-vous en déduire sur l’ordre des arguments de `fold_right` par rapport à ceux de notre fonction `reduit` ?

*Question 8.* La fonction `fold_right` permet de calculer

```
f a1 (f a2 (f a3 ( ... (f an o))))
```

à partir de la liste `[a1 ; a2 ; a3 ; ... ; an]`.

La librairie `List` possède une fonction `fold_left`, dont le type est :

```
# List.fold_left;;
- : ('a -> 'b -> 'a) -> 'a -> 'b list -> 'a = <fun>
```

Par analogie avec la fonction `fold_right`, et en utilisant le type de cette fonction, essayez de reprogrammer la fonction `fold_left`.

---

\* sauf peut-être la fonction `renverse`, suivant la manière dont vous l’avez programmée