

# Symétrie

l'art des pavages et  
les mathématiques des kaléidoscopes

## Amphis pour tous

Pierre Hyvernats ([pierre.hyvernats@univ-smb.fr](mailto:pierre.hyvernats@univ-smb.fr))

Laboratoire de mathématiques, université Savoie Mont Blanc

Archamps, 30 janvier 2018

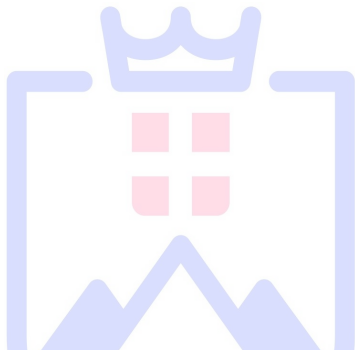




# Qu'est-ce que la symétrie ?

D'après Blaise Pascal (*Pensées*) :

*Symétrie, en ce qu'on voit d'une vue, fondée sur ce qu'il n'y a pas de raison de faire autrement,*

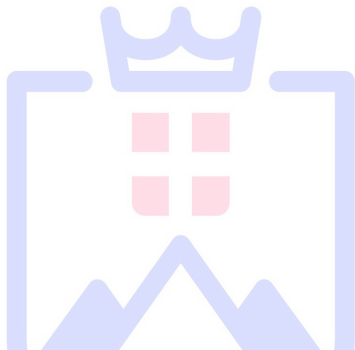




# Qu'est-ce que la symétrie ?

D'après Blaise Pascal (*Pensées*) :

*Symétrie, en ce qu'on voit d'une vue, fondée sur ce qu'il n'y a pas de raison de faire autrement, et fondée aussi sur la figure de l'homme, d'où il arrive qu'on ne veut la symétrie qu'en largeur, non en hauteur ni profondeur.*





# Qu'est-ce que la symétrie ?

D'après Blaise Pascal (*Pensées*) :

*Symétrie, en ce qu'on voit d'une vue, fondée sur ce qu'il n'y a pas de raison de faire autrement, et fondée aussi sur la figure de l'homme, d'où il arrive qu'on ne veut la symétrie qu'en largeur, non en hauteur ni profondeur.*

D'après Wikipedia,

## Définition

*Un système est symétrique quand on peut permuter ses éléments **en laissant sa forme inchangée.***





# Qu'est-ce que la symétrie ?

D'après Blaise Pascal (*Pensées*) :

*Symétrie, en ce qu'on voit d'une vue, fondée sur ce qu'il n'y a pas de raison de faire autrement, et fondée aussi sur la figure de l'homme, d'où il arrive qu'on ne veut la symétrie qu'en largeur, non en hauteur ni profondeur.*

D'après Wikipedia,

## Définition

*Un système est symétrique quand on peut permuter ses éléments **en laissant sa forme inchangée.***

*Le concept d'**automorphisme** permet de préciser cette définition.*



# Qu'est-ce que la symétrie ?

D'après Blaise Pascal (*Pensées*) :

*Symétrie, en ce qu'on voit d'une vue, fondée sur ce qu'il n'y a pas de raison de faire autrement, et fondée aussi sur la figure de l'homme, d'où il arrive qu'on ne veut la symétrie qu'en largeur, non en hauteur ni profondeur.*

D'après Wikipedia,

## Définition

*Un système est symétrique quand on peut permuter ses éléments **en laissant sa forme inchangée.***

*Le concept d'**automorphisme** permet de préciser cette définition.*

Il faut donc préciser le sens de *permuter* :



# Qu'est-ce que la symétrie ?

D'après Blaise Pascal (*Pensées*) :

*Symétrie, en ce qu'on voit d'une vue, fondée sur ce qu'il n'y a pas de raison de faire autrement, et fondée aussi sur la figure de l'homme, d'où il arrive qu'on ne veut la symétrie qu'en largeur, non en hauteur ni profondeur.*

D'après Wikipedia,

## Définition

*Un système est symétrique quand on peut permuter ses éléments **en laissant sa forme inchangée.***

*Le concept d'**automorphisme** permet de préciser cette définition.*

Il faut donc préciser le sens de *permuter* :

il s'agira ici de *déplacements géométrique.*



# Qu'est-ce que la symétrie ?

D'après Blaise Pascal (*Pensées*) :

*Symétrie, en ce qu'on voit d'une vue, fondée sur ce qu'il n'y a pas de raison de faire autrement, et fondée aussi sur la figure de l'homme, d'où il arrive qu'on ne veut la symétrie qu'en largeur, non en hauteur ni profondeur.*

D'après Wikipedia,

## Définition

*Un système est symétrique quand on peut permuter ses éléments **en laissant sa forme inchangée.***

*Le concept d'**automorphisme** permet de préciser cette définition.*

Il faut donc préciser le sens de *permuter* :

il s'agira ici de **déplacements géométrique.**  
(plus précisément appelés *isométries*)



# Exemples de symétries

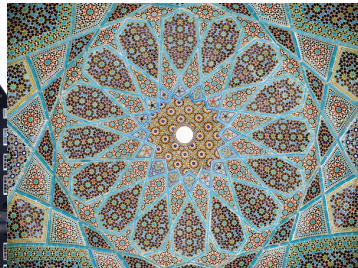


Amsterdam<sup>[6]</sup>





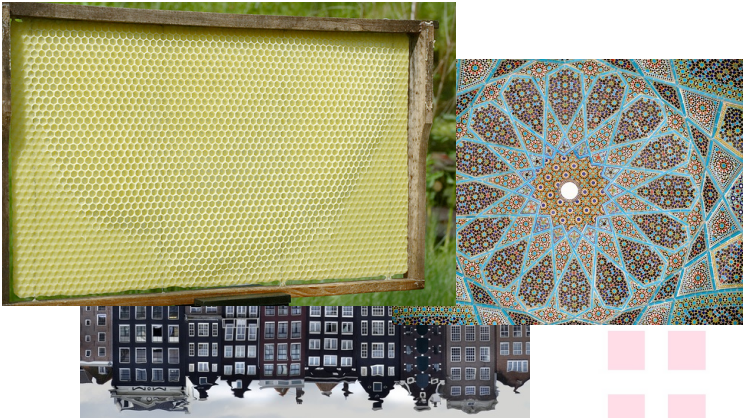
# Exemples de symétries



Mausolée de Hafez, Iran<sup>[2]</sup>



# Exemples de symétries



alvéoles d'abeilles<sup>[3]</sup>



# Exemples de symétries

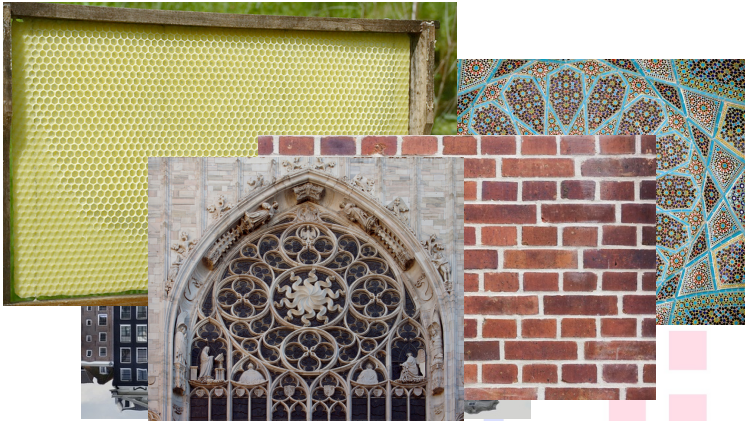


mur de briques<sup>[4]</sup>





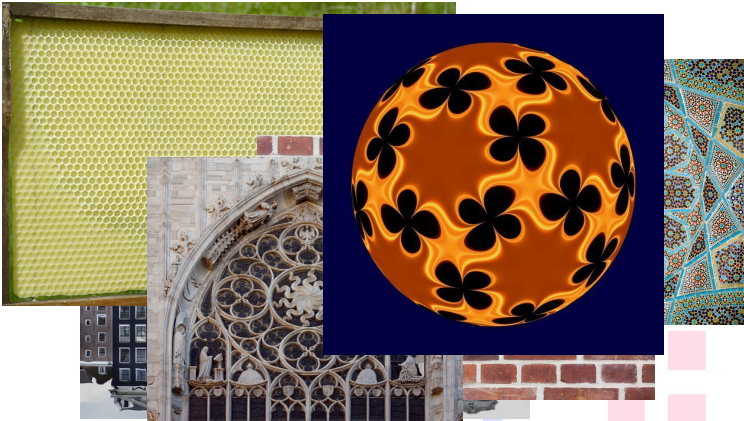
# Exemples de symétries



cathédrale de Milan<sup>[?]</sup>



# Exemples de symétries

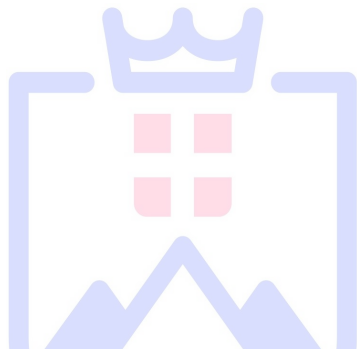


pavage de la sphère “532”



# Plan

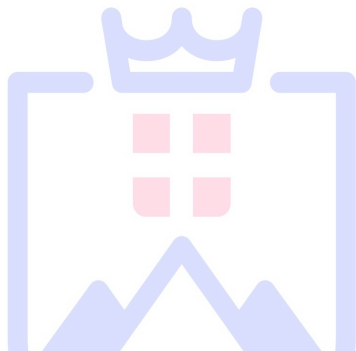
- ① Rosaces
- ② Frises
- ③ Le plan
- ④ La sphère
- ⑤ Pavages apériodiques





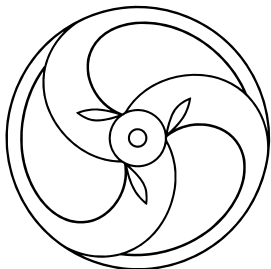
# Plan

- ① Rosaces
- ② Frises
- ③ Le plan
- ④ La sphère
- ⑤ Pavages apériodiques

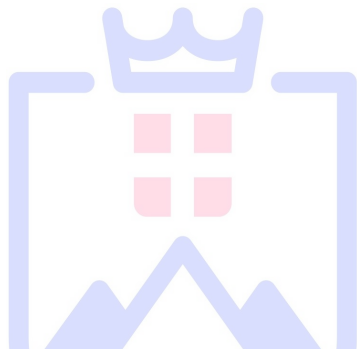




# Rosaces et rotations

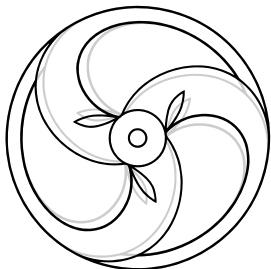


- La forme de cette spirale reste inchangée par *rotation*.

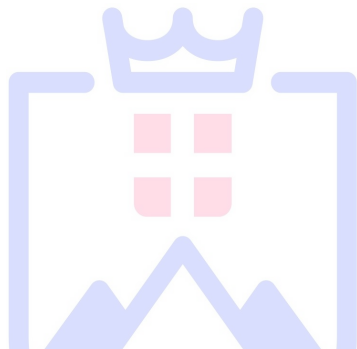




# Rosaces et rotations

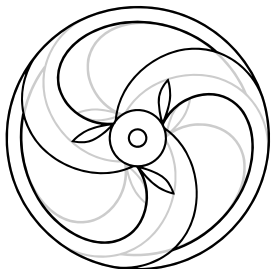


- La forme de cette spirale reste inchangée par *rotation*.

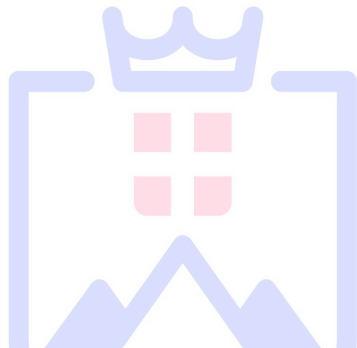




# Rosaces et rotations

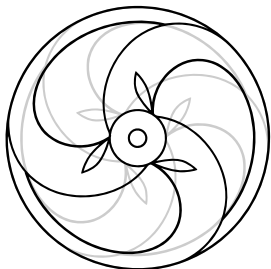


- La forme de cette spirale reste inchangée par *rotation*.

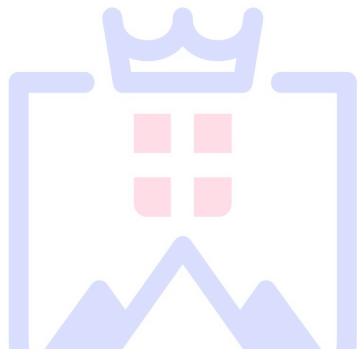




# Rosaces et rotations



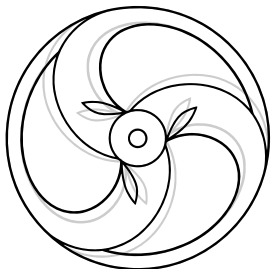
- La forme de cette spirale reste inchangée par *rotation*.



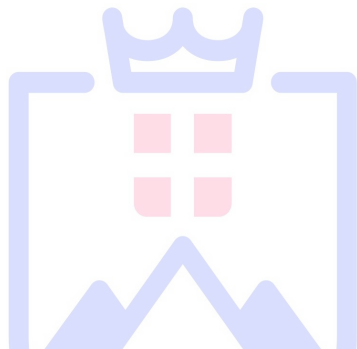




# Rosaces et rotations

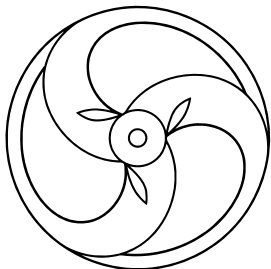


- La forme de cette spirale reste inchangée par *rotation*.

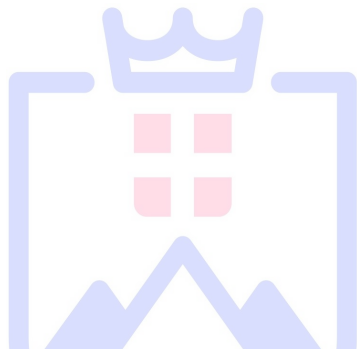




# Rosaces et rotations

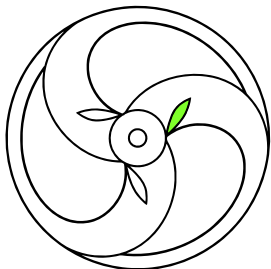


- La forme de cette spirale reste inchangée par *rotation*.

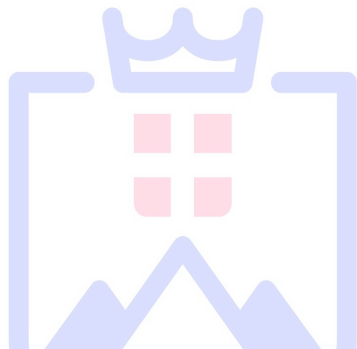




# Rosaces et rotations

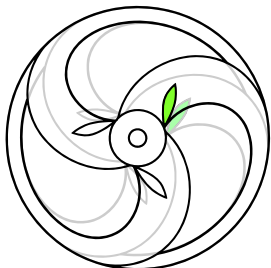


- 🦘 La forme de cette spirale reste inchangée par *rotation*.
- 🦘 En un tour, la spirale retrouve sa forme *3 fois*.

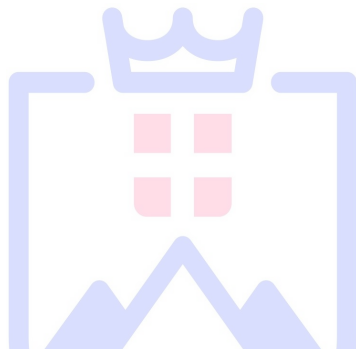




# Rosaces et rotations

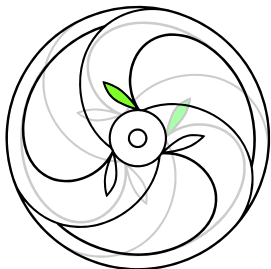


- 🦙 La forme de cette spirale reste inchangée par *rotation*.
- 🦙 En un tour, la spirale retrouve sa forme *3 fois*.

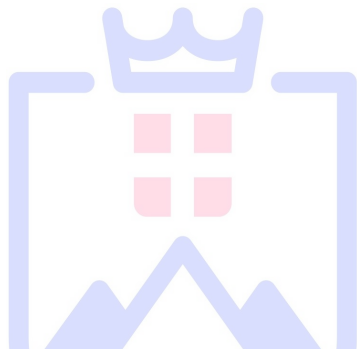




# Rosaces et rotations

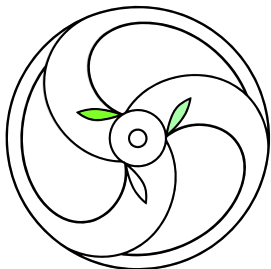


- 🦒 La forme de cette spirale reste inchangée par *rotation*.
- 🦒 En un tour, la spirale retrouve sa forme *3 fois*.

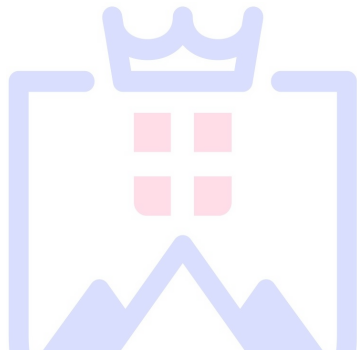




# Rosaces et rotations

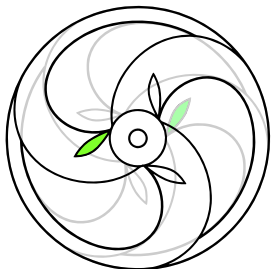


- 🦙 La forme de cette spirale reste inchangée par *rotation*.
- 🦙 En un tour, la spirale retrouve sa forme *3 fois*.

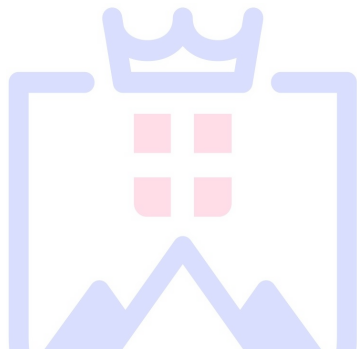




# Rosaces et rotations

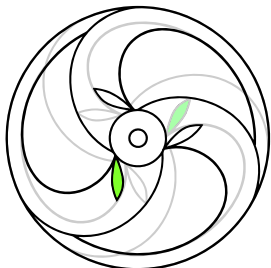


- 🦒 La forme de cette spirale reste inchangée par *rotation*.
- 🦒 En un tour, la spirale retrouve sa forme *3 fois*.

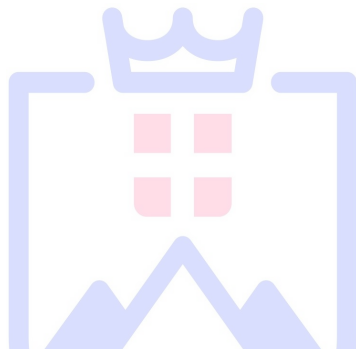




# Rosaces et rotations



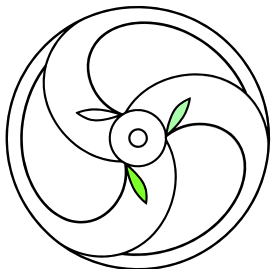
- 🦙 La forme de cette spirale reste inchangée par *rotation*.
- 🦙 En un tour, la spirale retrouve sa forme *3 fois*.



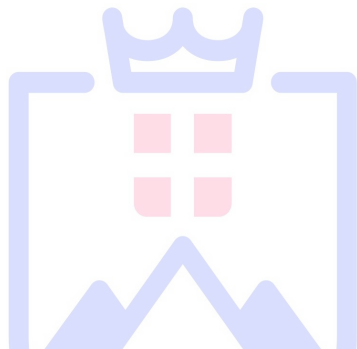




# Rosaces et rotations

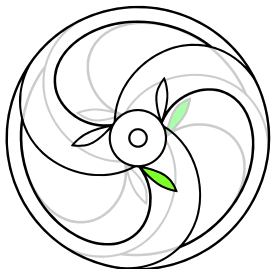


- 🦙 La forme de cette spirale reste inchangée par *rotation*.
- 🦙 En un tour, la spirale retrouve sa forme *3 fois*.

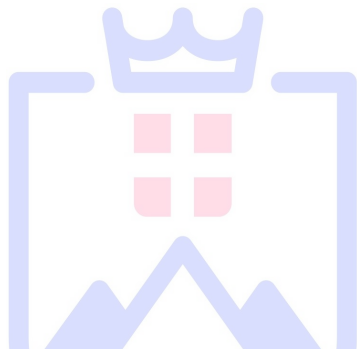




# Rosaces et rotations

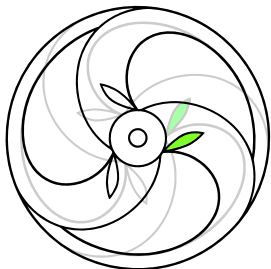


- 🦘 La forme de cette spirale reste inchangée par *rotation*.
- 🦘 En un tour, la spirale retrouve sa forme *3 fois*.

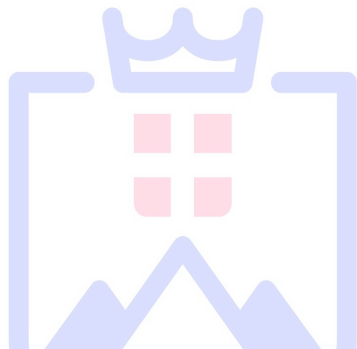




# Rosaces et rotations

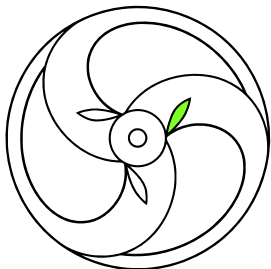


- 🦘 La forme de cette spirale reste inchangée par *rotation*.
- 🦘 En un tour, la spirale retrouve sa forme *3 fois*.





# Rosaces et rotations

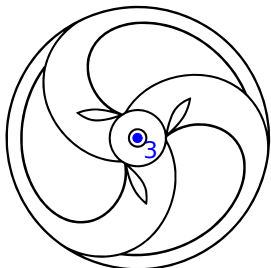


- La forme de cette spirale reste inchangée par *rotation*.
- En un tour, la spirale retrouve sa forme *3 fois*.





# Rosaces et rotations

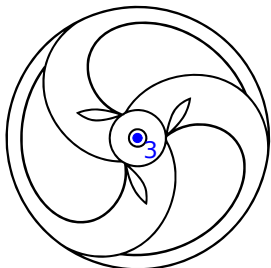


- La forme de cette spirale reste inchangée par *rotation*.
- En un tour, la spirale retrouve sa forme *3 fois*.
- On parle de *rotation d'ordre 3*.





# Rosaces et rotations



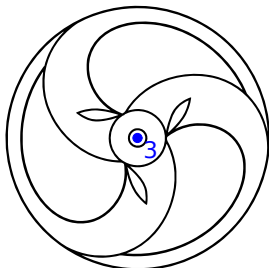
- La forme de cette spirale reste inchangée par *rotation*.
- En un tour, la spirale retrouve sa forme *3 fois*.
- On parle de *rotation d'ordre 3*.

Il y a en fait *3 actions* qui laissent la figure inchangée :





# Rosaces et rotations



- 🦙 La forme de cette spirale reste inchangée par *rotation*.
- 🦙 En un tour, la spirale retrouve sa forme *3 fois*.
- 🦙 On parle de *rotation d'ordre 3*.

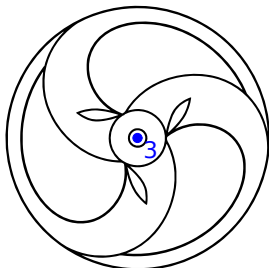
Il y a en fait *3 actions* qui laissent la figure inchangée :

- 🦙  $r$ , la rotation d'un tiers de tour,





# Rosaces et rotations



- 🦙 La forme de cette spirale reste inchangée par *rotation*.
- 🦙 En un tour, la spirale retrouve sa forme *3 fois*.
- 🦙 On parle de *rotation d'ordre 3*.

Il y a en fait *3 actions* qui laissent la figure inchangée :

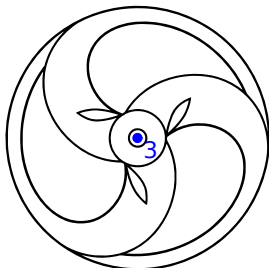
- 🦙  $r$ , la rotation d'un tiers de tour,
- 🦙  $r; r$  (noté  $r^2$ ), la rotation de deux tiers de tour,







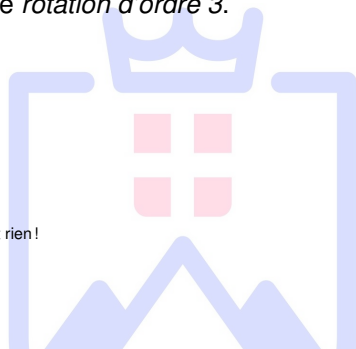
# Rosaces et rotations



- 🦙 La forme de cette spirale reste inchangée par *rotation*.
- 🦙 En un tour, la spirale retrouve sa forme *3 fois*.
- 🦙 On parle de *rotation d'ordre 3*.

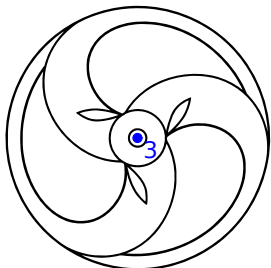
Il y a en fait *3 actions* qui laissent la figure inchangée :

- 🦙  $r$ , la rotation d'un tiers de tour,
- 🦙  $r; r$  (noté  $r^2$ ), la rotation de deux tiers de tour,
- 🦙  $r; r; r$  (noté  $r^3$ ), la rotation d'un tour complet. Cette action ne fait rien !





# Rosaces et rotations

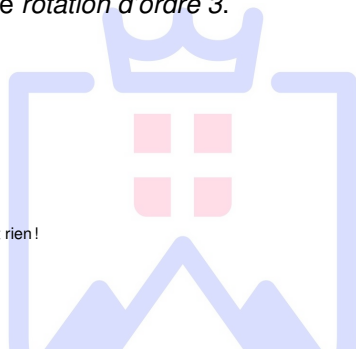


- 🦙 La forme de cette spirale reste inchangée par *rotation*.
- 🦙 En un tour, la spirale retrouve sa forme *3 fois*.
- 🦙 On parle de *rotation d'ordre 3*.

Il y a en fait *3 actions* qui laissent la figure inchangée :

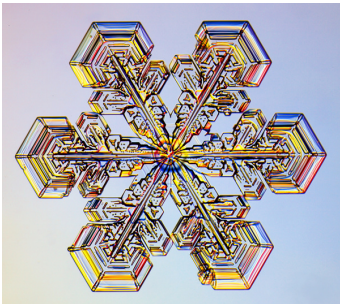
- 🦙  $r$ , la rotation d'un tiers de tour,
- 🦙  $r; r$  (noté  $r^2$ ), la rotation de deux tiers de tour,
- 🦙  $r; r; r$  (noté  $r^3$ ), la rotation d'un tour complet. Cette action ne fait rien !

L'action  $r; r; r; r$  (noté  $r^4$ ) est identique à  $r...$

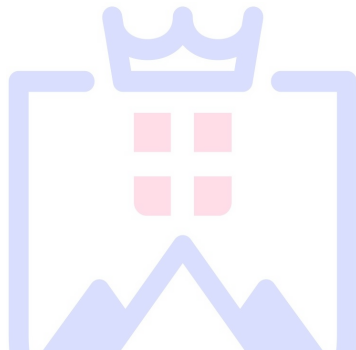




# Rosaces et réflexions

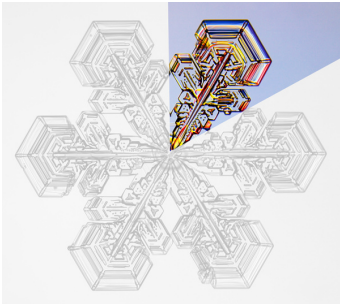


Ce flocon<sup>[1]</sup> est invariant par une rotation d'ordre 6.

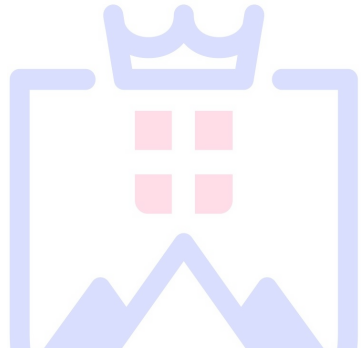




# Rosaces et réflexions

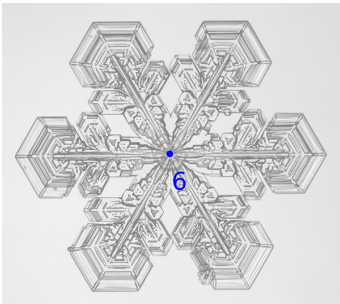


Ce flocon<sup>[1]</sup> est invariant par une rotation d'ordre 6.

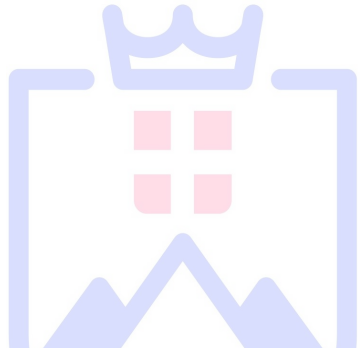




# Rosaces et réflexions

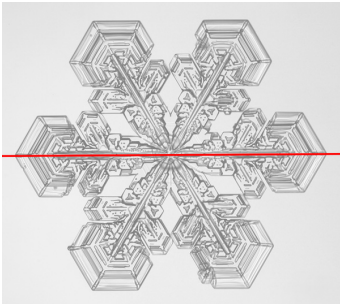


Ce flocon<sup>[1]</sup> est invariant par une rotation d'ordre 6.



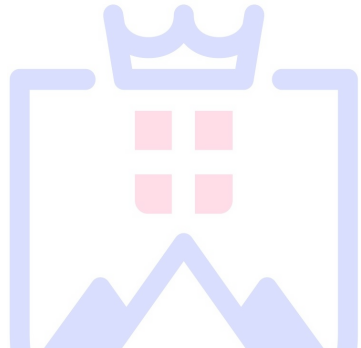


# Rosaces et réflexions



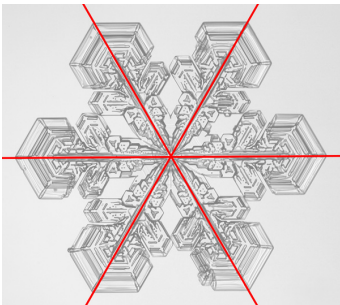
Ce flocon<sup>[1]</sup> est invariant par une rotation d'ordre 6.

- Il y a en plus une *réflexion* : les parties hautes et basses sont similaires.



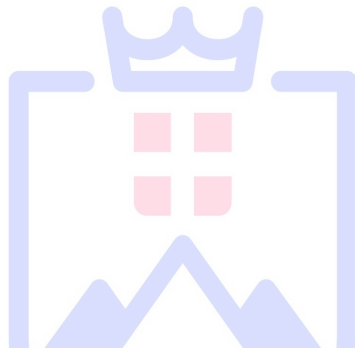


# Rosaces et réflexions



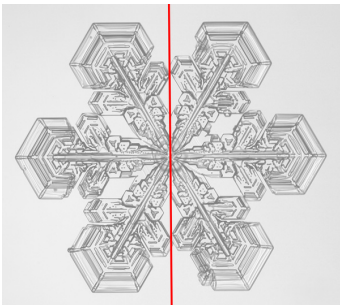
Ce flocon<sup>[1]</sup> est invariant par une rotation d'ordre 6.

- Il y a en plus une *réflexion* : les parties hautes et basses sont similaires.  
Grâce à la rotation, il y a en fait trois *réflexions*!



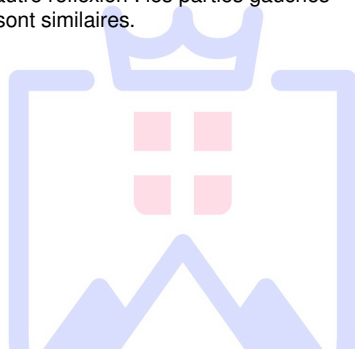


# Rosaces et réflexions



Ce flocon<sup>[1]</sup> est invariant par une rotation d'ordre 6.

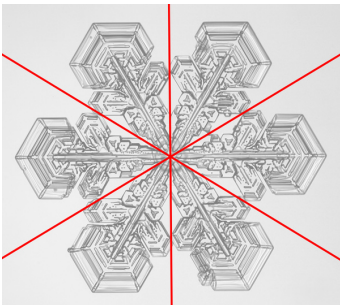
- 🦙 Il y a en plus une *réflexion* : les parties hautes et basses sont similaires.  
Grâce à la rotation, il y a en fait trois *réflexions*!
- 🦙 Il y a une autre réflexion : les parties gauches et droites sont similaires.







# Rosaces et réflexions



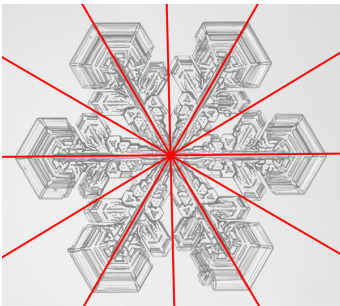
Ce flocon<sup>[1]</sup> est invariant par une rotation d'ordre 6.

- 🦙 Il y a en plus une *réflexion* : les parties hautes et basses sont similaires.  
Grâce à la rotation, il y a en fait trois *réflexions* !
- 🦙 Il y a une autre réflexion : les parties gauches et droites sont similaires.  
Grâce à la rotation, elle donne 3 autres réflexions.



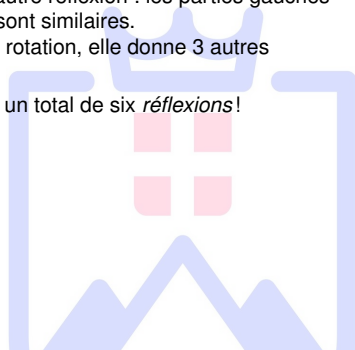


# Rosaces et réflexions



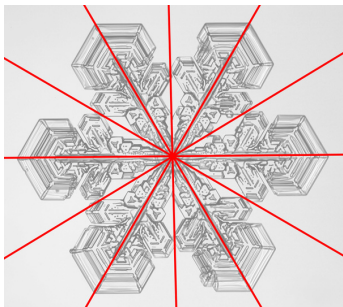
Ce flocon<sup>[1]</sup> est invariant par une rotation d'ordre 6.

- 🦙 Il y a en plus une *réflexion* : les parties hautes et basses sont similaires.  
Grâce à la rotation, il y a en fait trois *réflexions*!
- 🦙 Il y a une autre réflexion : les parties gauches et droites sont similaires.  
Grâce à la rotation, elle donne 3 autres réflexions.
- 🦙 Il y a donc un total de six *réflexions*!





# Rosaces et réflexions



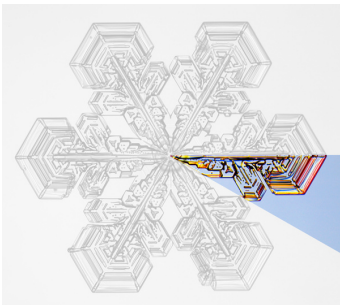
Ce flocon<sup>[1]</sup> est invariant par une rotation d'ordre 6.

- 🦏 Il y a en plus une *réflexion* : les parties hautes et basses sont similaires.  
Grâce à la rotation, il y a en fait trois *réflexions*!
- 🦏 Il y a une autre réflexion : les parties gauches et droites sont similaires.  
Grâce à la rotation, elle donne 3 autres réflexions.
- 🦏 Il y a donc un total de six *réflexions*!

La rotation d'un sixième de tour s'obtient en combinant les deux réflexions.



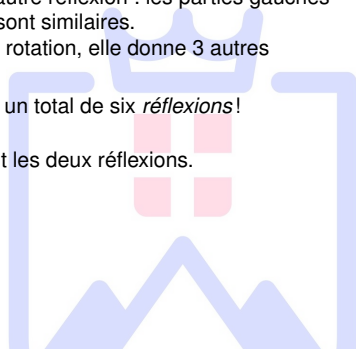
# Rosaces et réflexions



Ce flocon<sup>[1]</sup> est invariant par une rotation d'ordre 6.

- 🦙 Il y a en plus une *réflexion* : les parties hautes et basses sont similaires.  
Grâce à la rotation, il y a en fait trois *réflexions*!
- 🦙 Il y a une autre réflexion : les parties gauches et droites sont similaires.  
Grâce à la rotation, elle donne 3 autres réflexions.
- 🦙 Il y a donc un total de six *réflexions*!

La rotation d'un sixième de tour s'obtient en combinant les deux réflexions.





# Rosaces et réflexions



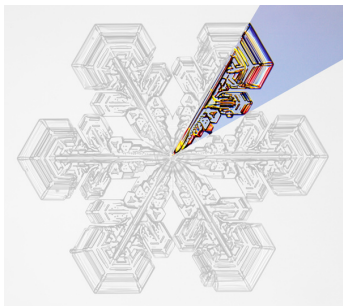
Ce flocon<sup>[1]</sup> est invariant par une rotation d'ordre 6.

- 🦙 Il y a en plus une *réflexion* : les parties hautes et basses sont similaires.  
Grâce à la rotation, il y a en fait trois *réflexions*!
- 🦙 Il y a une autre réflexion : les parties gauches et droites sont similaires.  
Grâce à la rotation, elle donne 3 autres réflexions.
- 🦙 Il y a donc un total de six *réflexions*!

La rotation d'un sixième de tour s'obtient en combinant les deux réflexions.



# Rosaces et réflexions



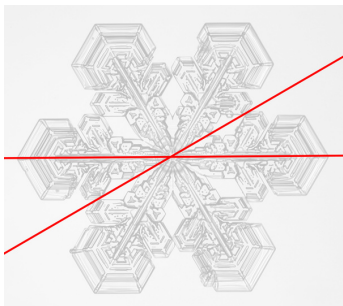
Ce flocon<sup>[1]</sup> est invariant par une rotation d'ordre 6.

- 🦙 Il y a en plus une *réflexion* : les parties hautes et basses sont similaires.  
Grâce à la rotation, il y a en fait trois *réflexions*!
- 🦙 Il y a une autre réflexion : les parties gauches et droites sont similaires.  
Grâce à la rotation, elle donne 3 autres réflexions.
- 🦙 Il y a donc un total de six *réflexions*!

La rotation d'un sixième de tour s'obtient en combinant les deux réflexions.



# Rosaces et réflexions



Ce flocon<sup>[1]</sup> est invariant par une rotation d'ordre 6.

- 🦙 Il y a en plus une *réflexion* : les parties hautes et basses sont similaires.  
Grâce à la rotation, il y a en fait trois *réflexions*!
- 🦙 Il y a une autre réflexion : les parties gauches et droites sont similaires.  
Grâce à la rotation, elle donne 3 autres réflexions.
- 🦙 Il y a donc un total de six *réflexions*!

La rotation d'un sixième de tour s'obtient en combinant les deux réflexions.

Au final, il y a exactement 12 actions qui laissent la figure inchangée :  $1, r_1, r_2, r_1 r_2, r_2 r_1, r_1 r_2 r_1, r_2 r_1 r_2, r_1 r_2 r_1 r_2, r_2 r_1 r_2 r_1, r_1 r_2 r_1 r_2 r_1, r_2 r_1 r_2 r_1 r_2$  et  $r_1 r_2 r_1 r_2 r_1 r_2 = r_2 r_1 r_2 r_1 r_2 r_1$ .



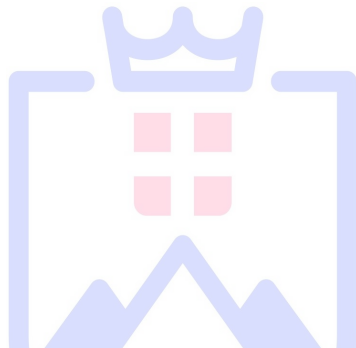
# Classification des rosaces

## Théorème

*Il y a deux types de rosaces :*

- les rosaces avec rotation d'ordre  $N$ , notées  $N\bullet$*
- les rosaces avec réflexion d'ordre  $N$ , notées  $*N\bullet$*

*( $N$  peut prendre n'importe quelle valeur supérieure à 1.)*







# Classification des rosaces

## Théorème

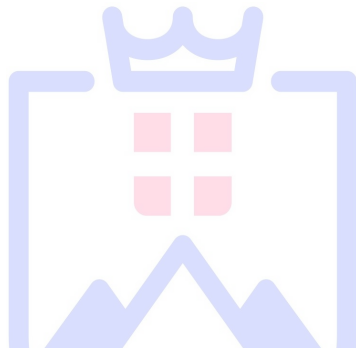
*Il y a deux types de rosaces :*

- les rosaces avec rotation d'ordre  $N$ , notées  $N\bullet$*
- les rosaces avec réflexion d'ordre  $N$ , notées  $*N\bullet$*

*( $N$  peut prendre n'importe quelle valeur supérieure à 1.)*



5•





# Classification des rosaces

## Théorème

*Il y a deux types de rosaces :*

- 🦒 *les rosaces avec rotation d'ordre  $N$ , notées  $N\bullet$*
- 🦒 *les rosaces avec réflexion d'ordre  $N$ , notées  $*N\bullet$*

*( $N$  peut prendre n'importe quelle valeur supérieure à 1.)*



5•



\*5•





# Classification des rosaces

## Théorème

*Il y a deux types de rosaces :*

- 🦋 les rosaces avec rotation d'ordre  $N$ , notées  $N\bullet$*
- 🦋 les rosaces avec réflexion d'ordre  $N$ , notées  $*N\bullet$*

*( $N$  peut prendre n'importe quelle valeur supérieure à 1.)*



5•



\*5•



?



# Classification des rosaces

## Théorème

*Il y a deux types de rosaces :*

- 🦋 les rosaces avec rotation d'ordre  $N$ , notées  $N\bullet$*
- 🦋 les rosaces avec réflexion d'ordre  $N$ , notées  $*N\bullet$*

*( $N$  peut prendre n'importe quelle valeur supérieure à 1.)*



5•



\*5•

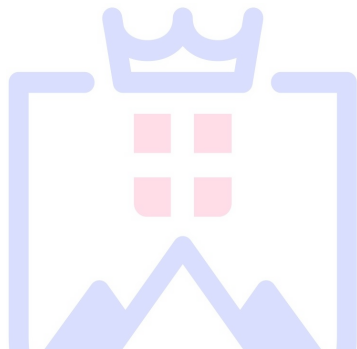


\*1•



# Kaléidoscopes rosaces

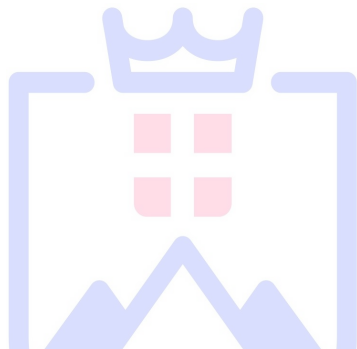
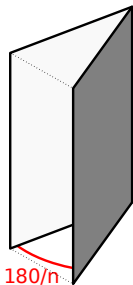
On peut (facilement?) fabriquer un kaléidoscope de type  $*n\bullet$  :





## Kaléidoscopes rosaces

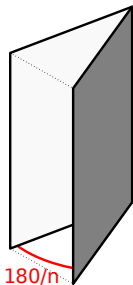
On peut (facilement?) fabriquer un kaléidoscope de type  $*n\bullet$  :  
il suffit de positionner 2 miroirs à  $\frac{180}{n}$  degrés...





# Kaléidoscopes rosaces

On peut (facilement?) fabriquer un kaléidoscope de type  $*n\bullet$  :  
il suffit de positionner 2 miroirs à  $\frac{180}{n}$  degrés...

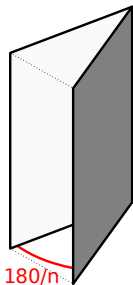


kaléidoscope  $*7\bullet$



# Kaléidoscopes rosaces

On peut (facilement?) fabriquer un kaléidoscope de type  $*n\bullet$  :  
il suffit de positionner 2 miroirs à  $\frac{180}{n}$  degrés...



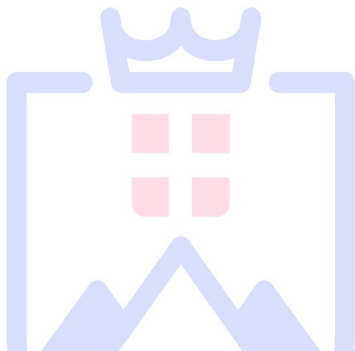
kaléidoscope  $*7\bullet$





# Plan

- ① Rosaces
- ② Frises
- ③ Le plan
- ④ La sphère
- ⑤ Pavages apériodiques





# Translations

En plus des **rotations** et des **réflexions**, nous ajoutons les translations.



Traces de pas dans la neige, campus Technolac.



# Translations

En plus des **rotations** et des **réflexions**, nous ajoutons les translations.

## Théorème

*Un motif inchangé par une translation est toujours infini.*



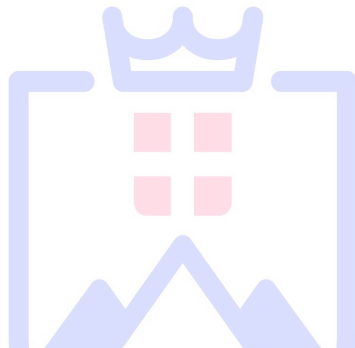


# Translations

En plus des **rotations** et des **réflexions**, nous ajoutons les translations.

## Théorème

*Un motif inchangé par une translation est toujours infini.*



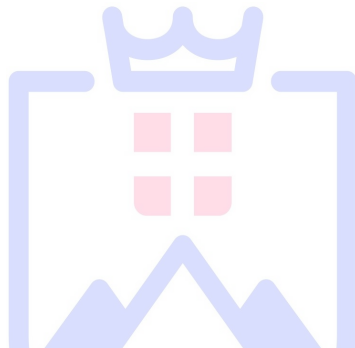
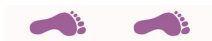


# Translations

En plus des **rotations** et des **réflexions**, nous ajoutons les translations.

## Théorème

*Un motif inchangé par une translation est toujours infini.*



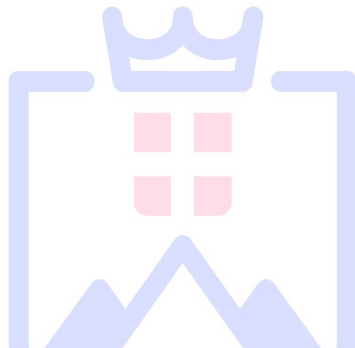


# Translations

En plus des **rotations** et des **réflexions**, nous ajoutons les translations.

## Théorème

*Un motif inchangé par une translation est toujours infini.*



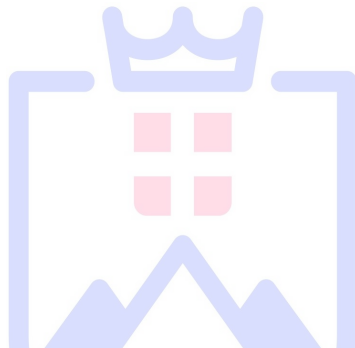


# Translations

En plus des **rotations** et des **réflexions**, nous ajoutons les translations.

## Théorème

*Un motif inchangé par une translation est toujours infini.*



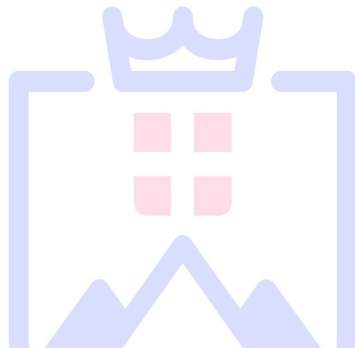


# Translations

En plus des **rotations** et des **réflexions**, nous ajoutons les translations.

## Théorème

*Un motif inchangé par une translation est toujours infini.*





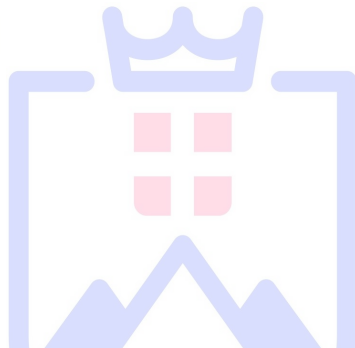


# Translations

En plus des **rotations** et des **réflexions**, nous ajoutons les translations.

## Théorème

*Un motif inchangé par une translation est toujours infini.  
On parle de **frise**.*





# Translations





En plus des **rotations** et des **réflexions**, nous ajoutons les translations.

## Théorème

*Un motif inchangé par une translation est toujours infini.  
On parle de **frise**.*



**Remarque** : si une translation laisse un motif inchangé, alors le motif reste inchangé par

-  2 fois cette translation,
-  3 fois cette translation,
-  4294967296 fois cette translation,
-  etc.

## Théorème

*Le groupe des symétries d'une frise est infini.*



# ... et réflexions

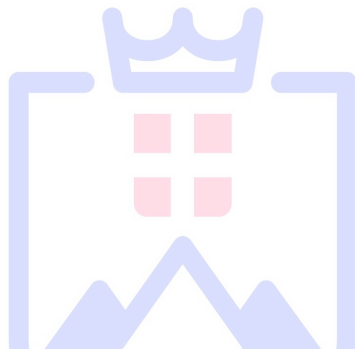
🦙 Cette frise est également inchangée par ...





# ... et réflexions

🦙 Cette frise est également inchangée par réflexion horizontale.



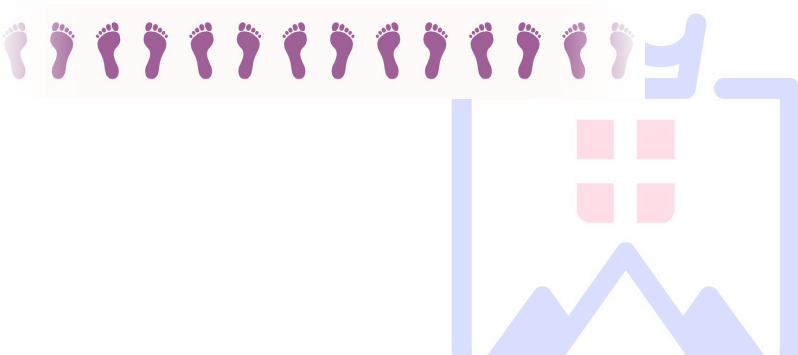


## ... et réflexions

- 🦙 Cette frise est également inchangée par réflexion horizontale.



- 🦙 La suivante est inchangée par ...





## ... et réflexions

- 🦙 Cette frise est également inchangée par réflexion horizontale.



- 🦙 La suivante est inchangée par réflexion verticale.





## ... et réflexions

- 🦙 Cette frise est également inchangée par réflexion horizontale.



- 🦙 La suivante est inchangée par réflexion verticale.



- 🦙 Celle là est inchangée par ...





## ... et réflexions

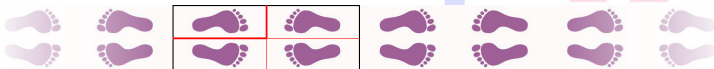
- 🦙 Cette frise est également inchangée par réflexion horizontale.



- 🦙 La suivante est inchangée par réflexion verticale.



- 🦙 Celle là est inchangée par réflexions horizontale et verticale.







## ... et rotations

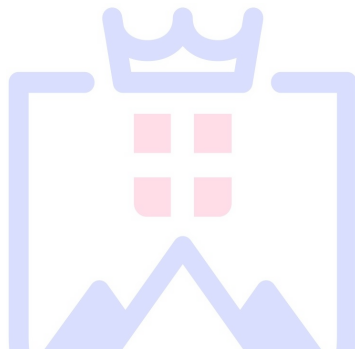
🦙 La frise suivante est invariante par...





## ... et rotations

- La frise suivante est invariante par rotation d'ordre 2.





## ... et rotations

- La frise suivante est invariante par rotation d'ordre 2.



- La suivante est invariante par...





## ... et rotations

- La frise suivante est invariante par rotation d'ordre 2.



- La suivante est invariante par rotation et réflexion verticale.





## ... et rotations

- La frise suivante est invariante par rotation d'ordre 2.



- La suivante est invariante par rotation et réflexion verticale.



- Par quelle transformation cette dernière est elle invariante ?





## ... et rotations

- La frise suivante est invariante par rotation d'ordre 2.



- La suivante est invariante par rotation et réflexion verticale.



- Par quelle transformation cette dernière est elle invariante ?



Par une *réflexion glissée*.



# Classification des frises

## Théorème

*Il n'y a que sept types de symétrie possibles pour les frises :*


 $(\infty\infty)$ 

 $(\infty*)$ 

 $(*\infty\infty)$ 

 $(*22\infty)$ 

 $(22\infty)$ 

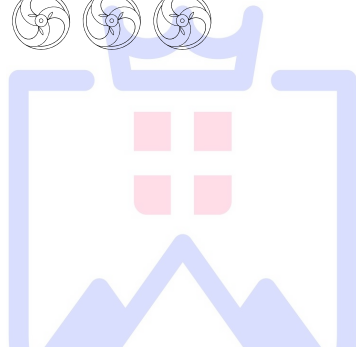
 $(*\infty)$ 

 $(*\times)$



# Mauvais exemples

Que penser de la frise suivante ?

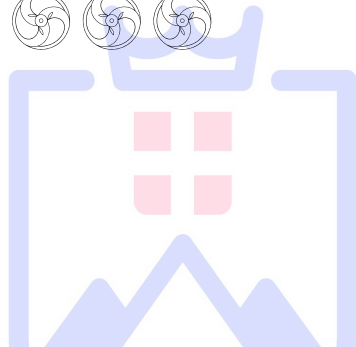






# Mauvais exemples

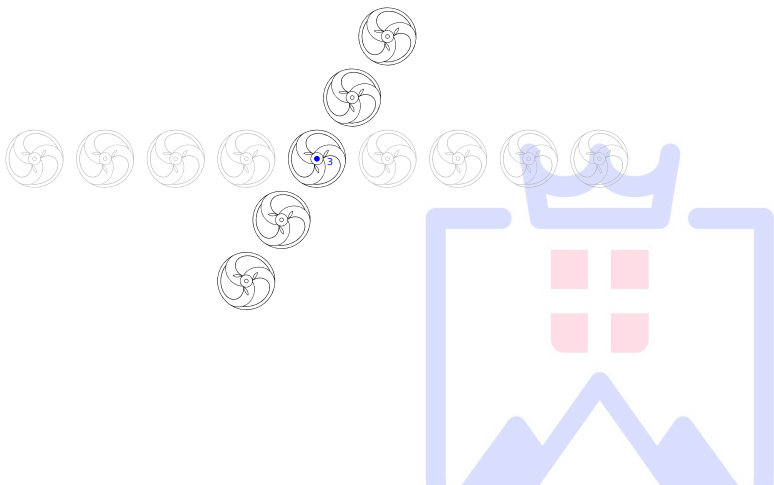
Que penser de la frise suivante ?





# Mauvais exemples

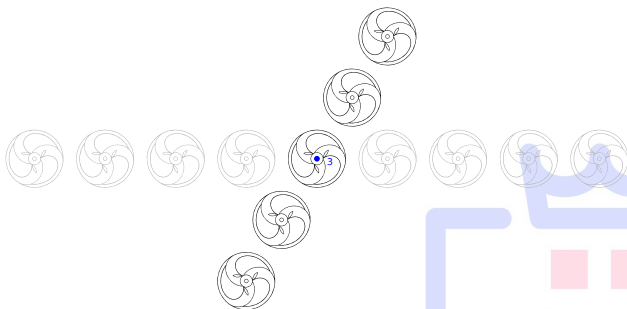
Que penser de la frise suivante ?





# Mauvais exemples

Que penser de la frise suivante ?

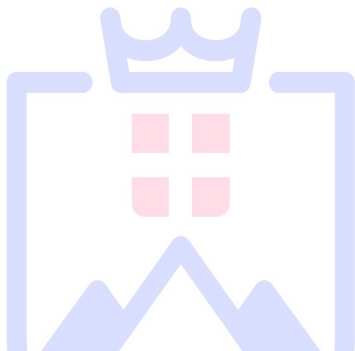


Le motif de base est inchangé par rotation, *mais pas la frise!*



# Plan

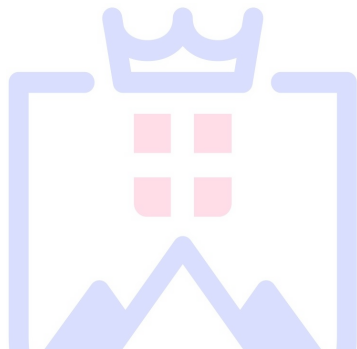
- ① Rosaces
- ② Frises
- ③ **Le plan**
- ④ La sphère
- ⑤ Pavages apériodiques





# Pavages périodiques

Une frise (à une dimension) ne peut pas avoir de centre de rotation d'ordre différent de 2 (ou 1).

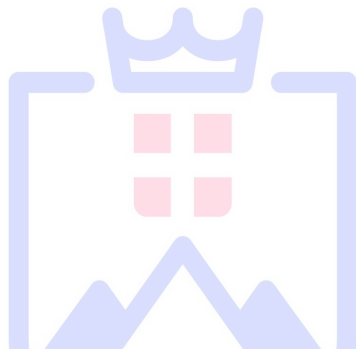




## Pavages périodiques

Une frise (à une dimension) ne peut pas avoir de centre de rotation d'ordre différent de 2 (ou 1).

Il faudrait des frises à deux dimensions...





## Pavages périodiques

Une frise (à une dimension) ne peut pas avoir de centre de rotation d'ordre différent de 2 (ou 1).

Il faudrait des frises à deux dimensions...

On les appelle parfois *papiers peints*...





# Pavages périodiques

Une frise (à une dimension) ne peut pas avoir de centre de rotation d'ordre différent de 2 (ou 1).

Il faudrait des frises à deux dimensions...

On les appelle parfois *papiers peints*...

## Définition

*Un pavage périodique du plan est un motif infini qui se répète dans 2 directions différentes.*



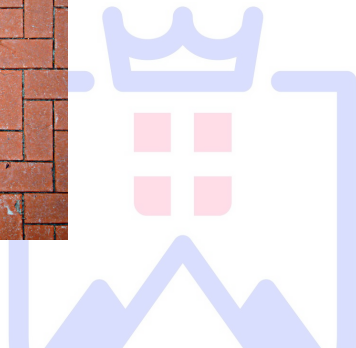


# Pavages périodiques

Une frise (à une dimension) ne peut pas avoir de centre de rotation d'ordre différent de 2 (ou 1).

Il faudrait des frises à deux dimensions...

On les appelle parfois *papiers peints*...



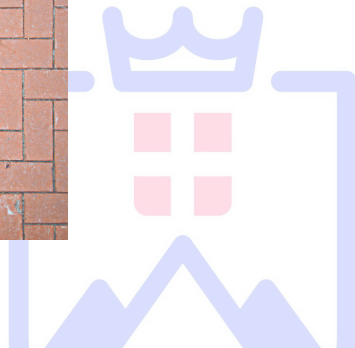
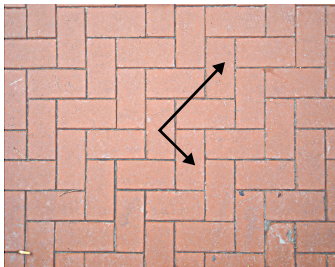


# Pavages périodiques

Une frise (à une dimension) ne peut pas avoir de centre de rotation d'ordre différent de 2 (ou 1).

Il faudrait des frises à deux dimensions...

On les appelle parfois *papiers peints*...



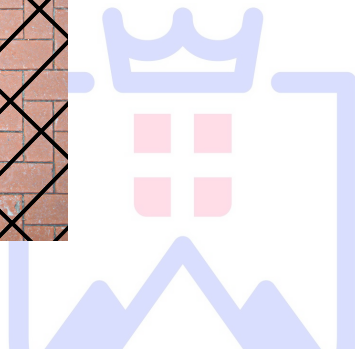
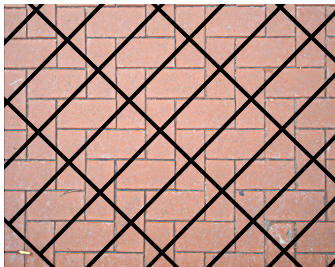


# Pavages périodiques

Une frise (à une dimension) ne peut pas avoir de centre de rotation d'ordre différent de 2 (ou 1).

Il faudrait des frises à deux dimensions...

On les appelle parfois *papiers peints*...





# Pavages périodiques

Une frise (à une dimension) ne peut pas avoir de centre de rotation d'ordre différent de 2 (ou 1).

Il faudrait des frises à deux dimensions...

On les appelle parfois *papiers peints*...

## Définition

*Un pavage périodique du plan est un motif infini qui se répète dans 2 directions différentes.*

## Question

Quelles sont les symétries possibles pour un *pavage périodique du plan* ?



## Un exemple

Quelles symétries pour le pavage suivant ?



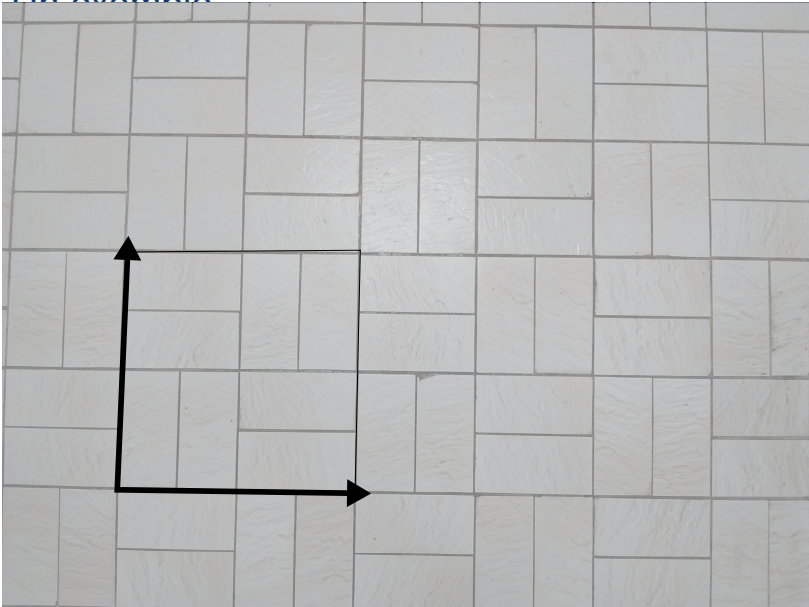


## Un exemple





## Un exemple





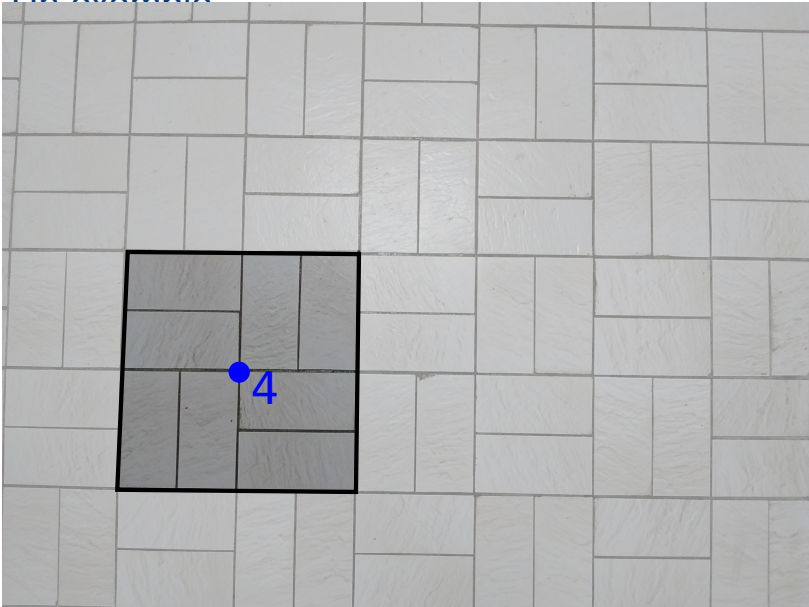
# Un exemple





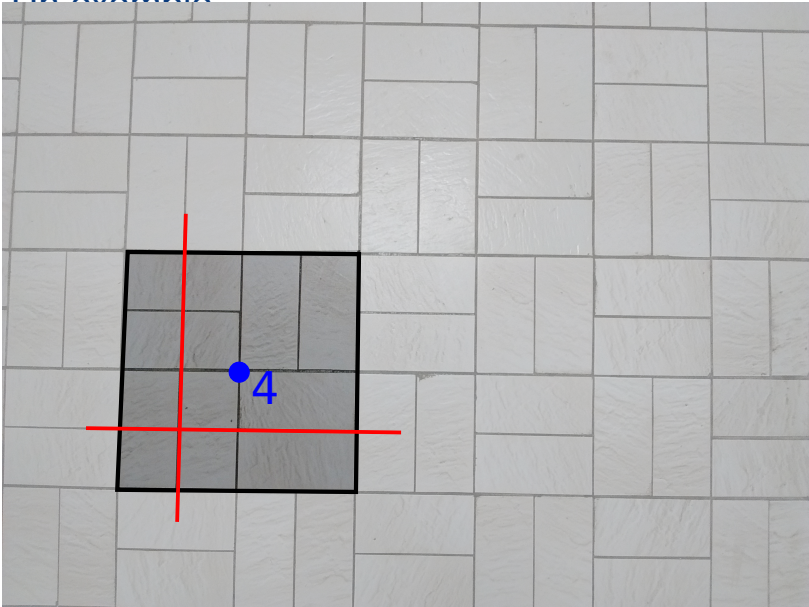


# Un exemple



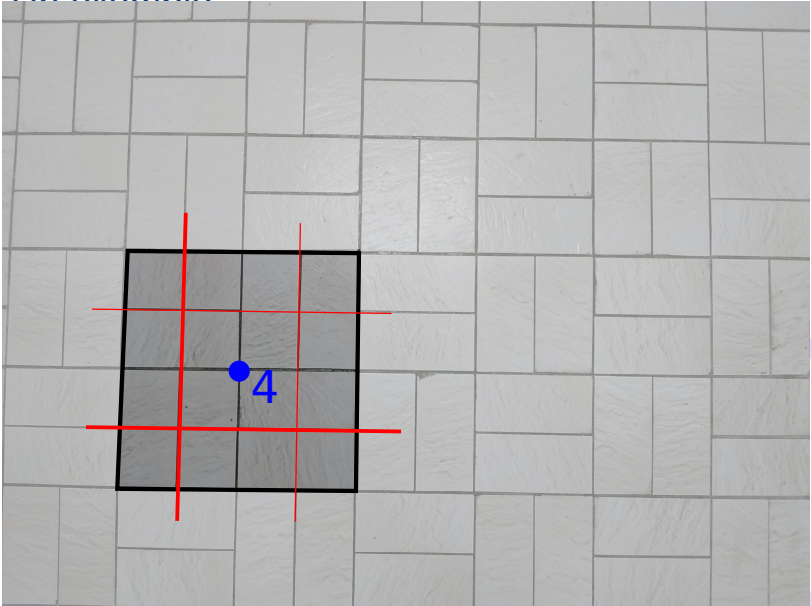


# Un exemple





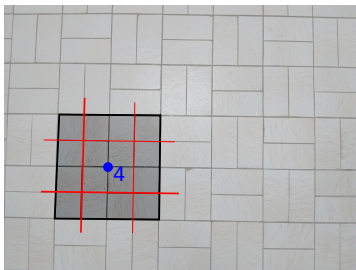
# Un exemple



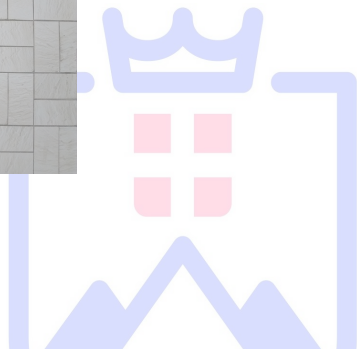


# Un exemple

Quelles symétries pour le pavage suivant ?



Le *code* pour ce pavage est  $4 * 2$ .

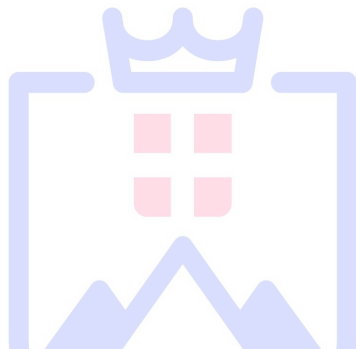




# Restriction cristallographique

## Théorème

*Les seules rotations possibles laissant un pavage périodique invariant sont les rotations d'ordre 1, 2, 3, 4 et 6.*





# Restriction cristallographique

## Théorème

*Les seules rotations possibles laissant un pavage périodique invariant sont les rotations d'ordre 1, 2, 3, 4 et 6.*

## Corollaire

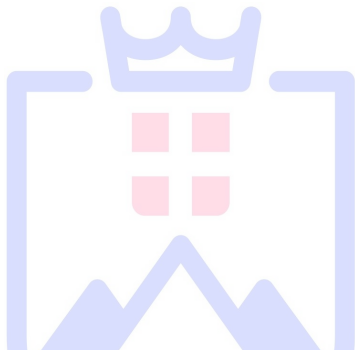
*Les seules réflexions possibles laissant un pavage périodique invariant sont les points miroir d'ordre 1, 2, 3, 4 et 6.*



## Restriction cristallographique — II

Voici par exemple la preuve qu'un pavage périodique ne peut pas avoir de centre de rotation d'ordre 5...

- ① On raisonne par contradiction en supposant l'existence d'un centre de rotation d'ordre 5,

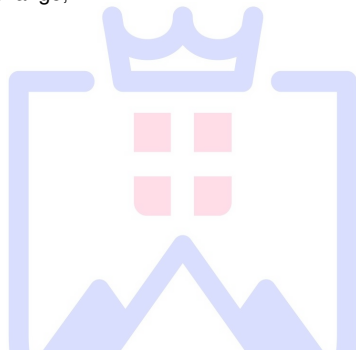
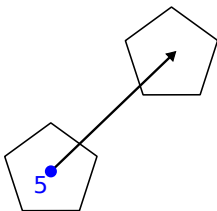




## Restriction cristallographique — II

Voici par exemple la preuve qu'un pavage périodique ne peut pas avoir de centre de rotation d'ordre 5...

- ① On raisonne par contradiction en supposant l'existence d'un centre de rotation d'ordre 5,
- ② on choisit la plus petite translation qui laisse le motif inchangé,



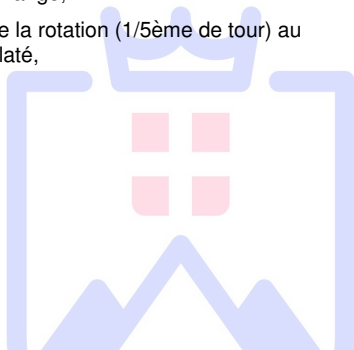
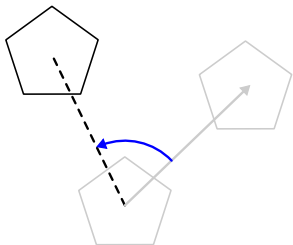




## Restriction cristallographique — II

Voici par exemple la preuve qu'un pavage périodique ne peut pas avoir de centre de rotation d'ordre 5...

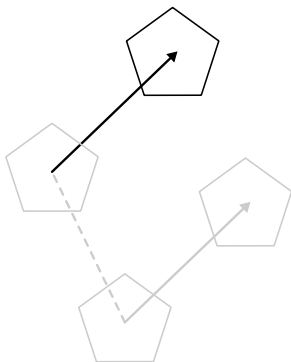
- ① On raisonne par contradiction en supposant l'existence d'un centre de rotation d'ordre 5,
- ② on choisit la plus petite translation qui laisse le motif inchangé,
- ③ on applique la rotation (1/5ème de tour) au motif translaté,



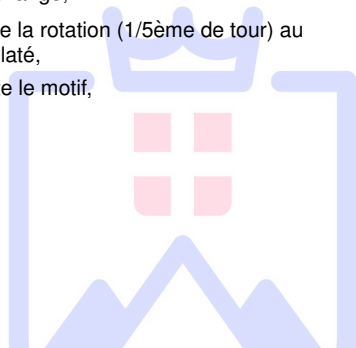


## Restriction cristallographique — II

Voici par exemple la preuve qu'un pavage périodique ne peut pas avoir de centre de rotation d'ordre 5...



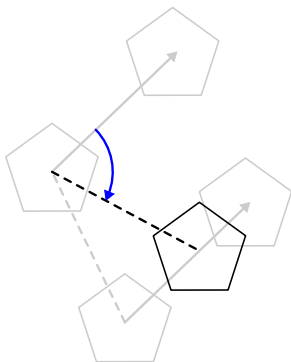
- ① On raisonne par contradiction en supposant l'existence d'un centre de rotation d'ordre 5,
- ② on choisit la plus petite translation qui laisse le motif inchangé,
- ③ on applique la rotation (1/5ème de tour) au motif translaté,
- ④ on translate le motif,



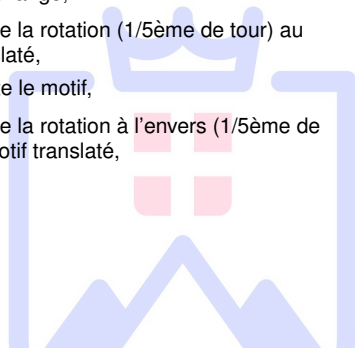


## Restriction cristallographique — II

Voici par exemple la preuve qu'un pavage périodique ne peut pas avoir de centre de rotation d'ordre 5...



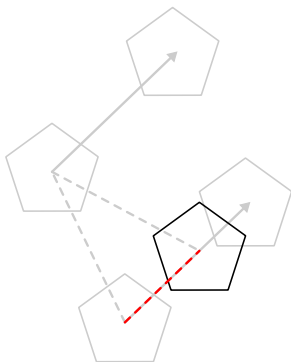
- ① On raisonne par contradiction en supposant l'existence d'un centre de rotation d'ordre 5,
- ② on choisit la plus petite translation qui laisse le motif inchangé,
- ③ on applique la rotation (1/5ème de tour) au motif translaté,
- ④ on translate le motif,
- ⑤ on applique la rotation à l'envers (1/5ème de tour) au motif translaté,





## Restriction cristallographique — II

Voici par exemple la preuve qu'un pavage périodique ne peut pas avoir de centre de rotation d'ordre 5...



- ① On raisonne par contradiction en supposant l'existence d'un centre de rotation d'ordre 5,
- ② on choisit la plus petite translation qui laisse le motif inchangé,
- ③ on applique la rotation (1/5ème de tour) au motif translaté,
- ④ on translate le motif,
- ⑤ on applique la rotation à l'envers (1/5ème de tour) au motif translaté,
- ⑥ le motif final est plus proche que le motif initial !  
Contradiction.



# Théorème

## Théorème

*Il n'existe que 17 groupes de symétries pour les pavages périodiques du plan :*





# Théorème

## Théorème

*Il n'existe que 17 groupes de symétries pour les pavages périodiques du plan :*

<b>rotations</b>	2222	442	333	632	
<b>réflexions</b>	*2222	*442	*333	*632	**
<b>hybrides</b>	4*2	3*3	2*22	22*	
<b>autres</b>	*×	×	22×	○	

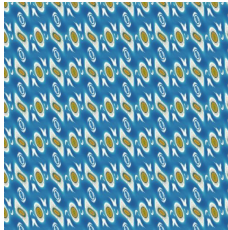
Code couleurs :

 **rotations**

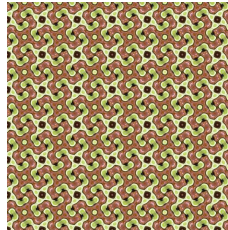
 **réflexions**



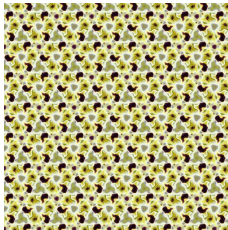
# Rotations pures



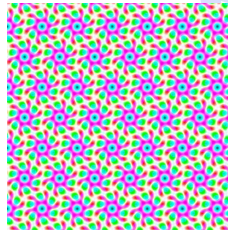
2222 (ditropique)



442 (tetratropique)



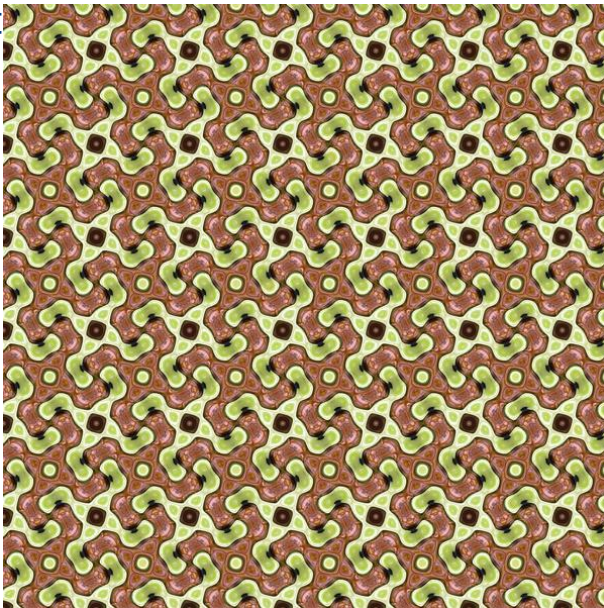
333 (tritropique)



632 (hexatropique)



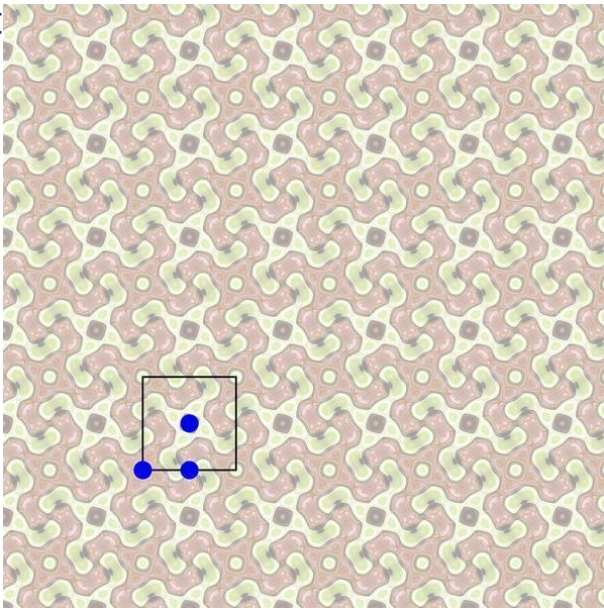
Rotat





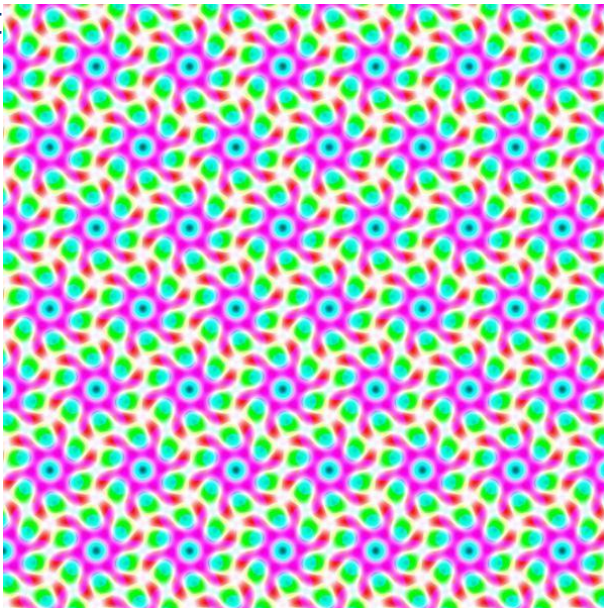


## Rotat



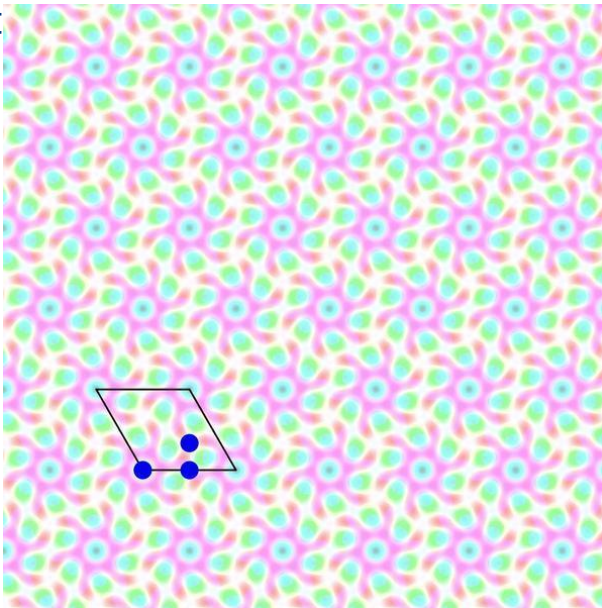


Rotat



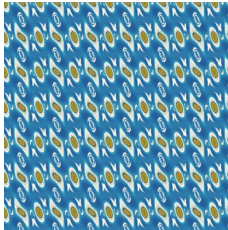


## Rotat

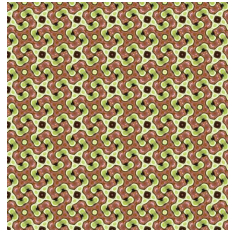




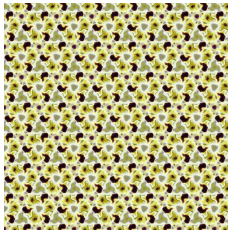
# Rotations pures



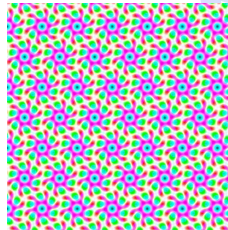
2222 (ditropique)



442 (tetratropique)



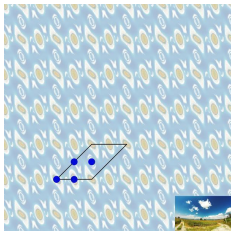
333 (tritropique)



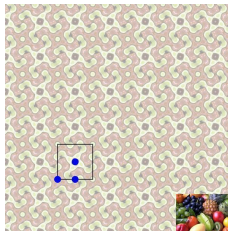
632 (hexatropique)



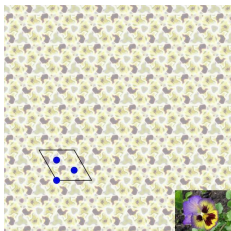
# Rotations pures



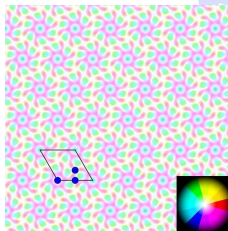
**2222** (ditropique)



**442** (tetratropique)



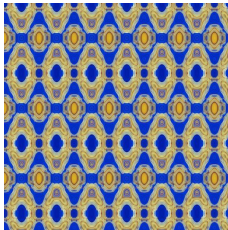
**333** (tritropique)



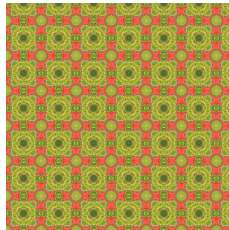
**632** (hexatropique)



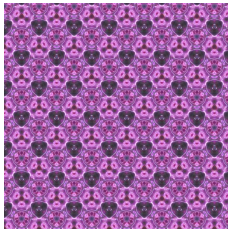
# Réflexions pures



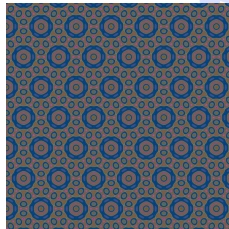
\*2222 (discoptique)



\*442 (tetrascoptique)



\*333 (tritropic)

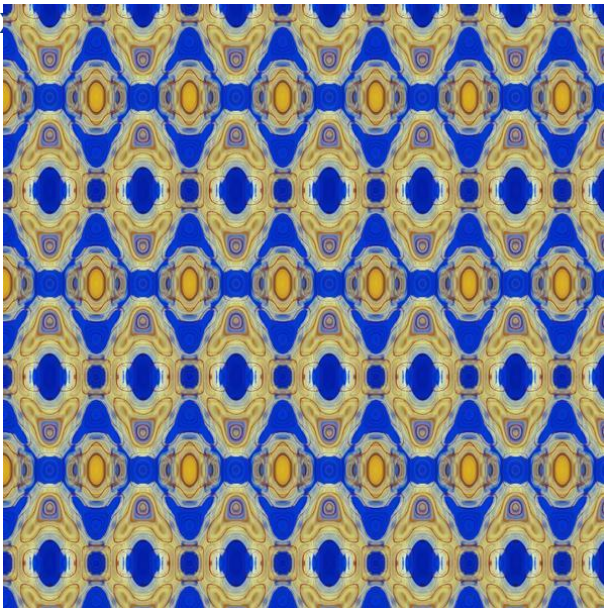


\*632 (hexascoptique)



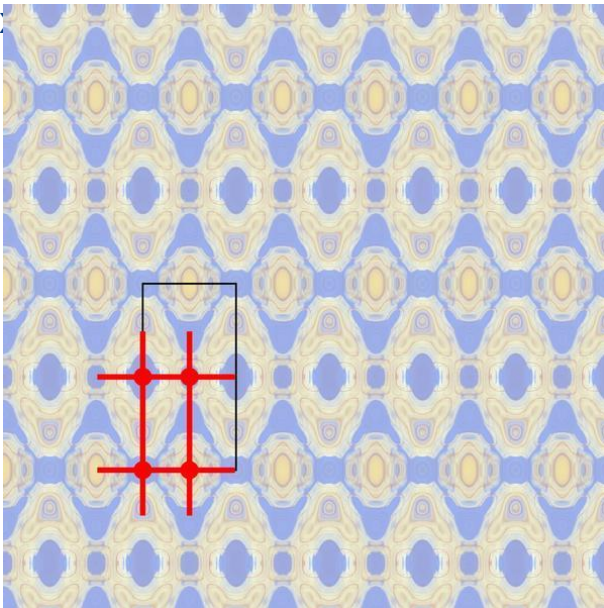


Réfle





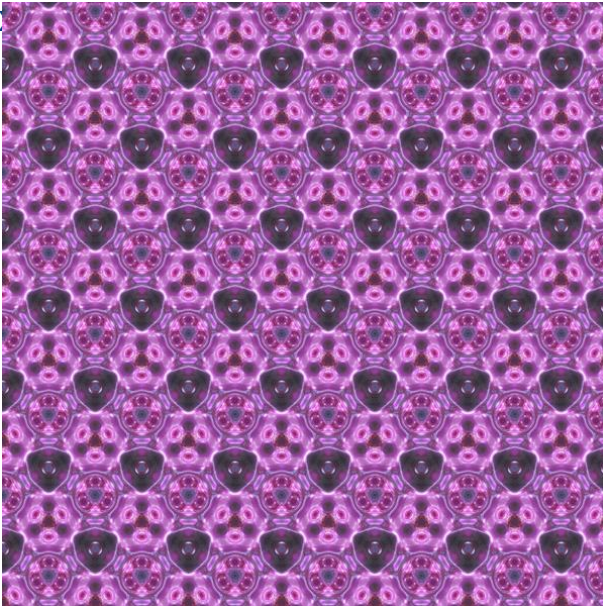
Réfle.





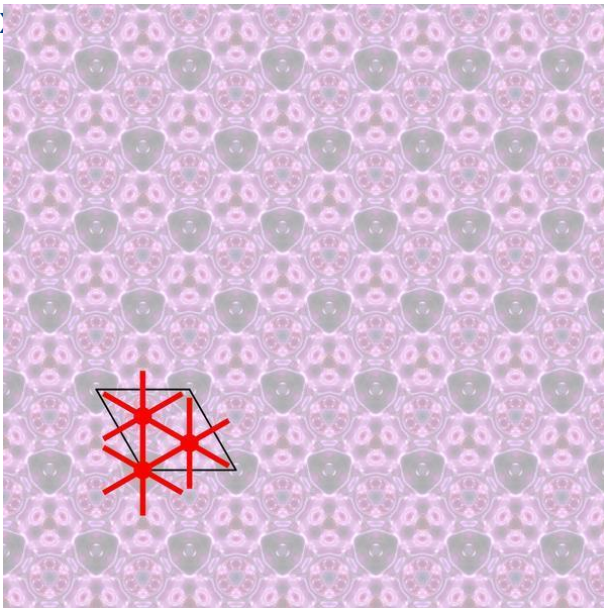


Réfle



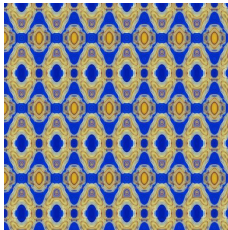


Réflex

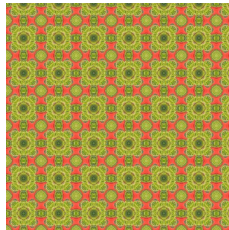




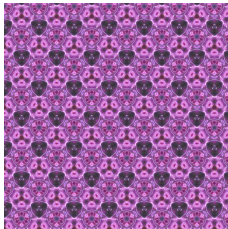
# Réflexions pures



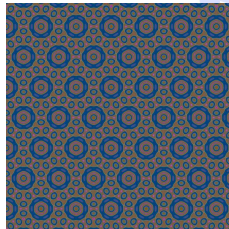
\*2222 (discopique)



\*442 (tetrascopique)



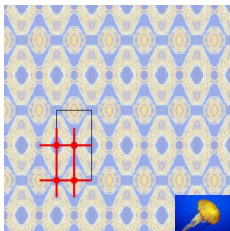
\*333 (tritropique)



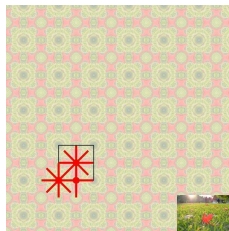
\*632 (hexascopique)



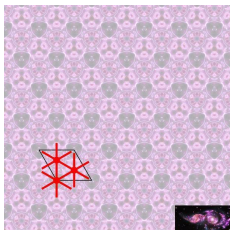
# Réflexions pures



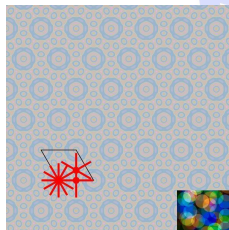
**\*2222** (discopique)



**\*442** (tetrascopique)



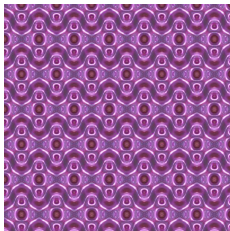
**\*333** (tritropique)



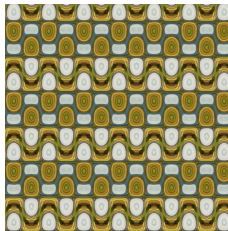
**\*632** (hexascopique)



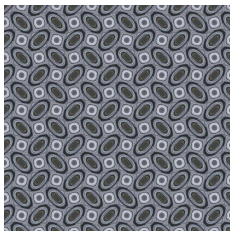
# Mixtes



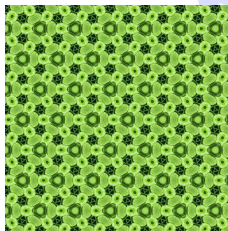
$2*22$  (dirhombique)



$22*$  (digyro)



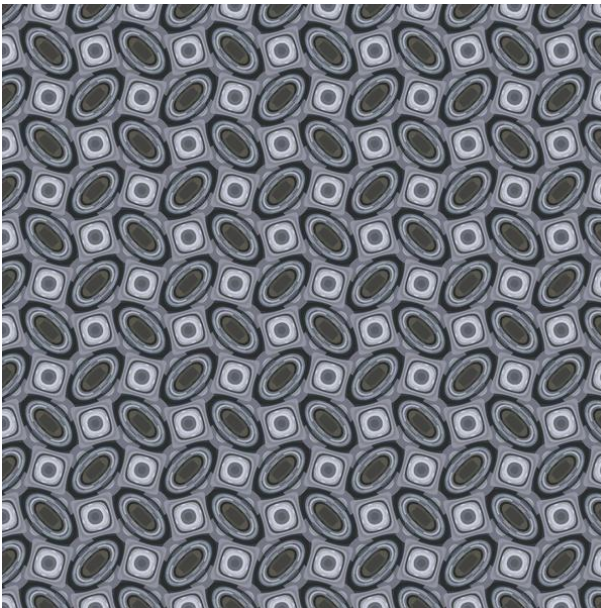
$4*2$  (tetragyro)



$3*3$  (trigyro)



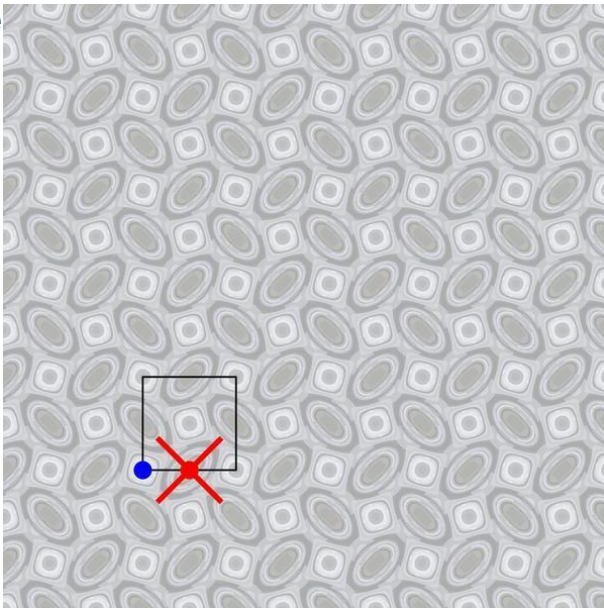
Mixte





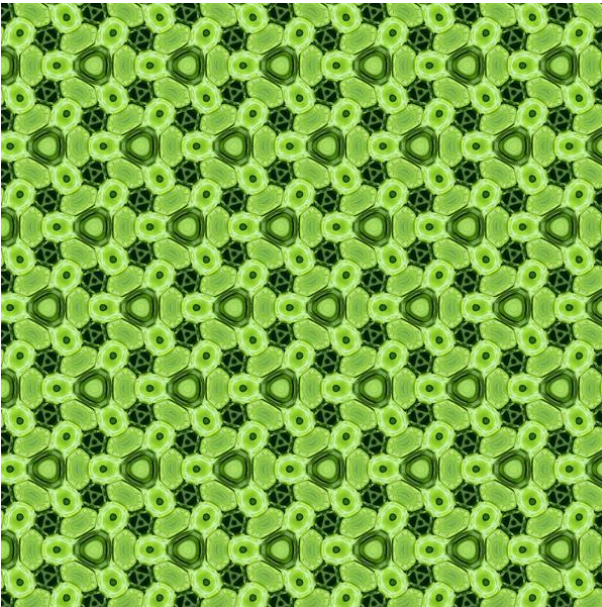


Mixte





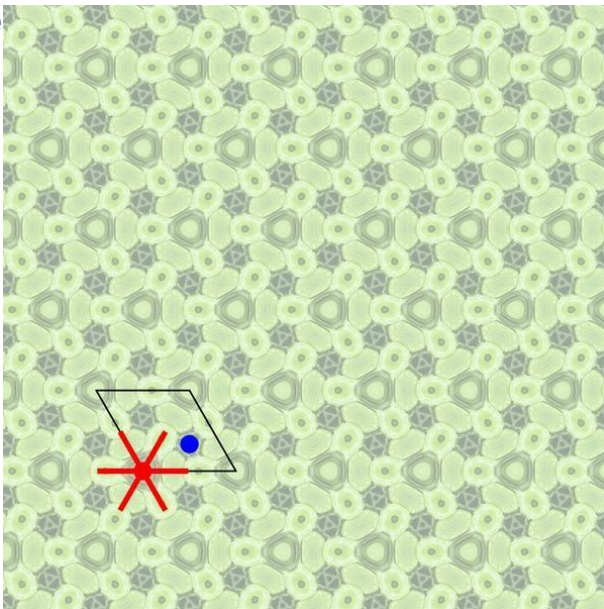
Mixte





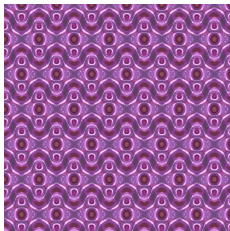


Mixte

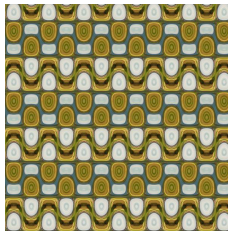




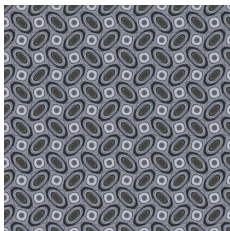
# Mixtes



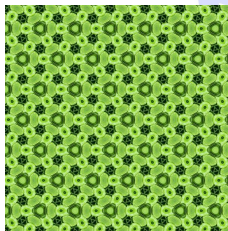
$2*22$  (dirhombique)



$22*$  (digyro)



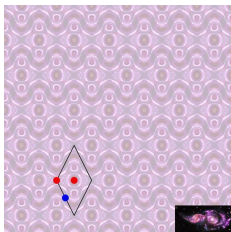
$4*2$  (tetragyro)



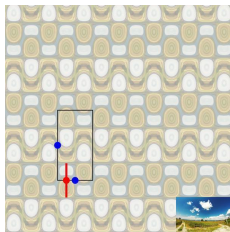
$3*3$  (trigyro)



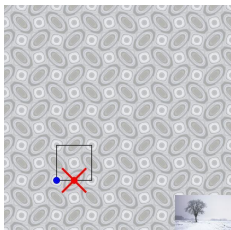
# Mixtes



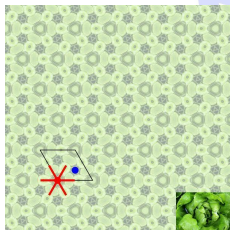
$2*22$  (dirhombique)



$22*$  (digyro)



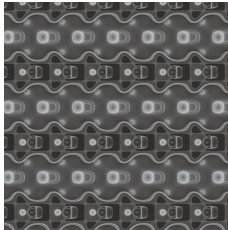
$4*2$  (tetragyro)



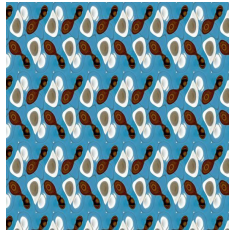
$3*3$  (trigyro)



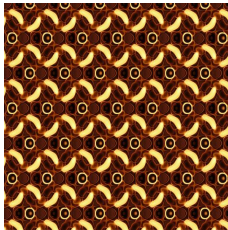
# Les autres



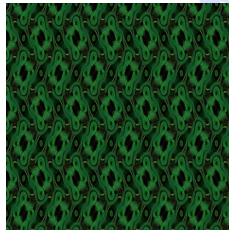
\*\* (monoscopique)



×× (monoglisse)



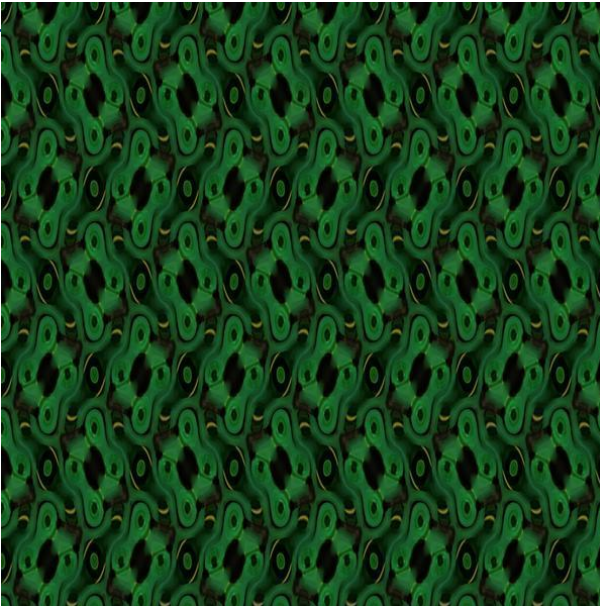
\*× (monorhombique)



22× (diglisse)

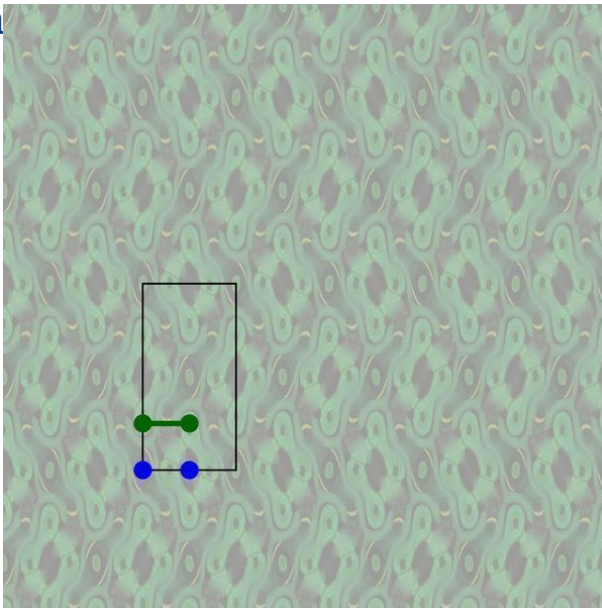


Les a



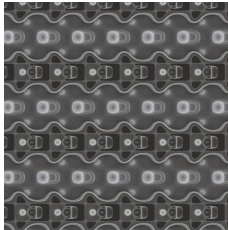


Les a

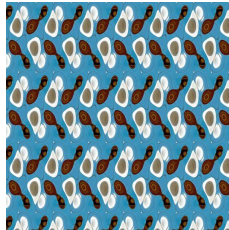




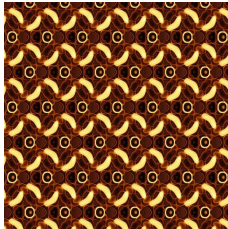
# Les autres



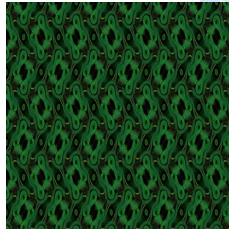
\*\* (monoscopique)



×× (monoglisse)



\*× (monorhombique)

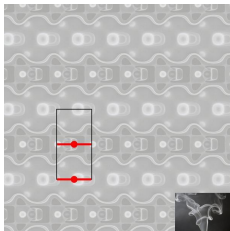


22× (diglisse)

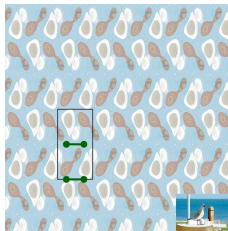




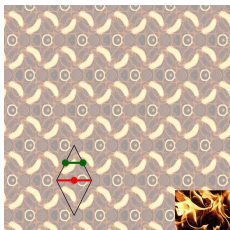
# Les autres



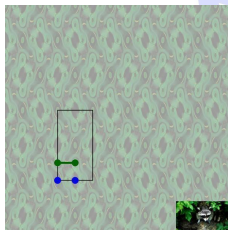
\*\* (monoscopique)



×× (monoglisse)



\*× (monorhombique)



22× (diglisse)

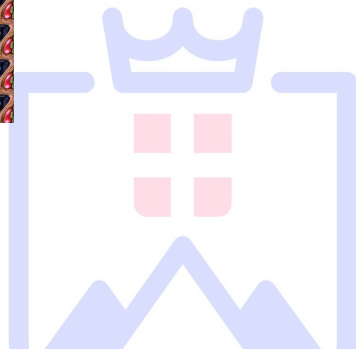




# Un dernier



○ (monotropique)



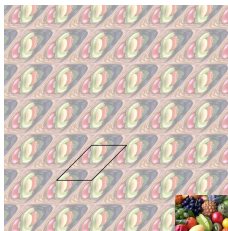


Un de





# Un dernier

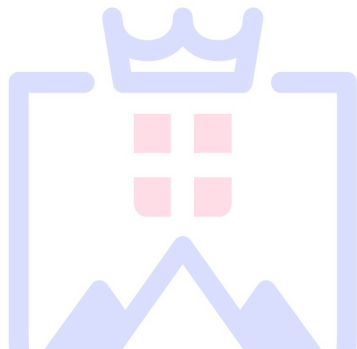


- (monotropique)



## Kaléidoscopes plans

Les pavages que l'on peut obtenir par réflexions d'un motif fini sont  
**\*2222**, **\*442**, **\*333** et **\*632**.

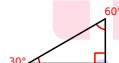
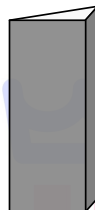
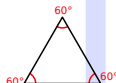
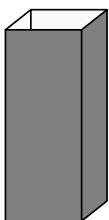




# Kaléidoscopes plans

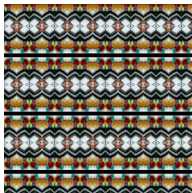
Les pavages que l'on peut obtenir par réflexions d'un motif fini sont  
 \*2222, \*442, \*333 et \*632.

Les kaléidoscopes correspondants ont les formes suivantes :

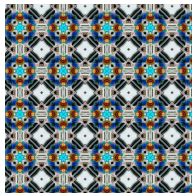




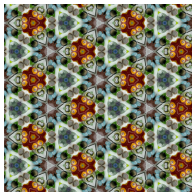
# Kaléidoscopes plans : exemples



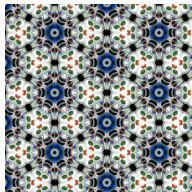
\*2222



\*442



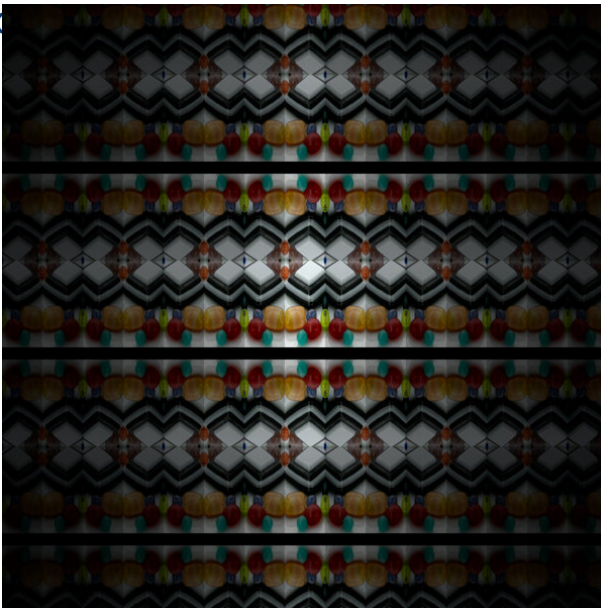
\*333



\*632

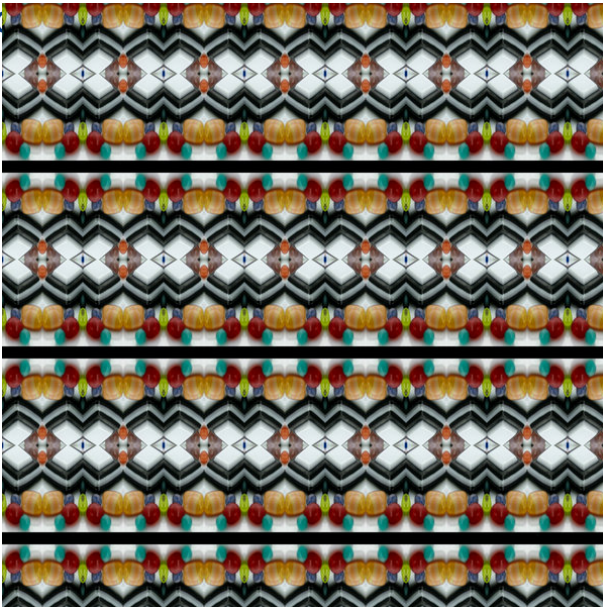


Kaléo





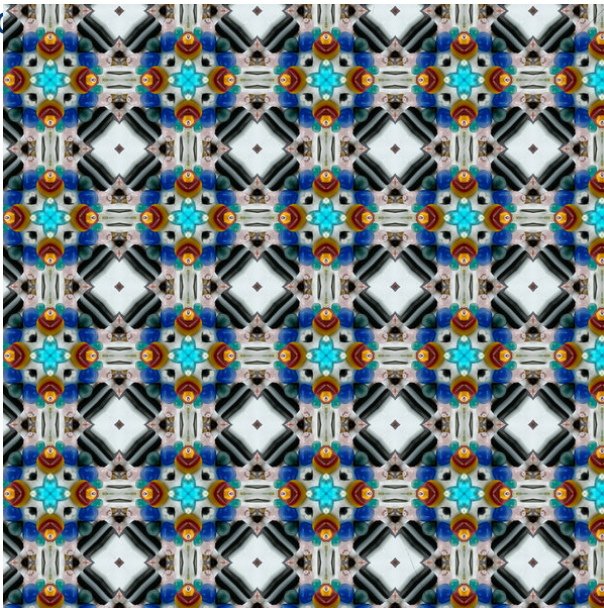
Kaléo





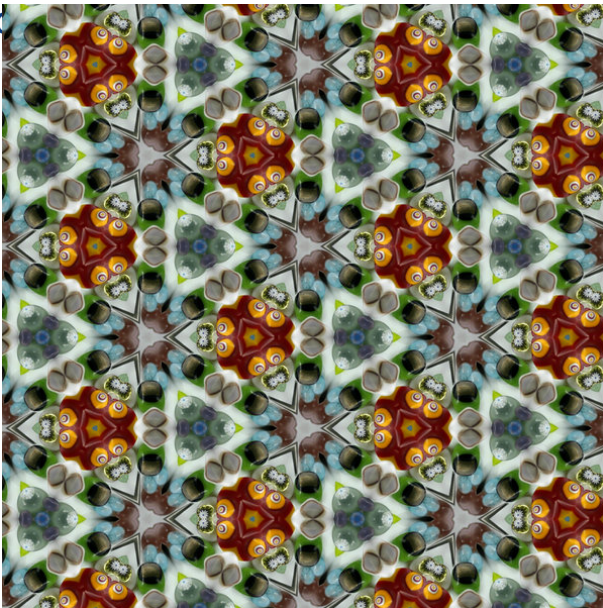


Kaléo



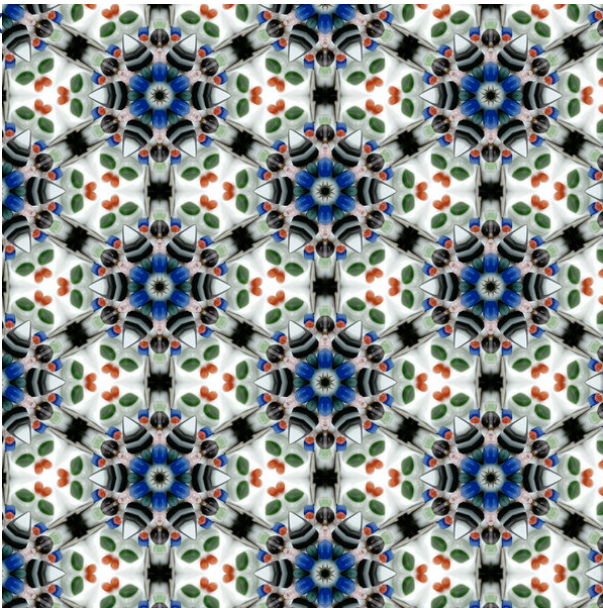


Kaléo



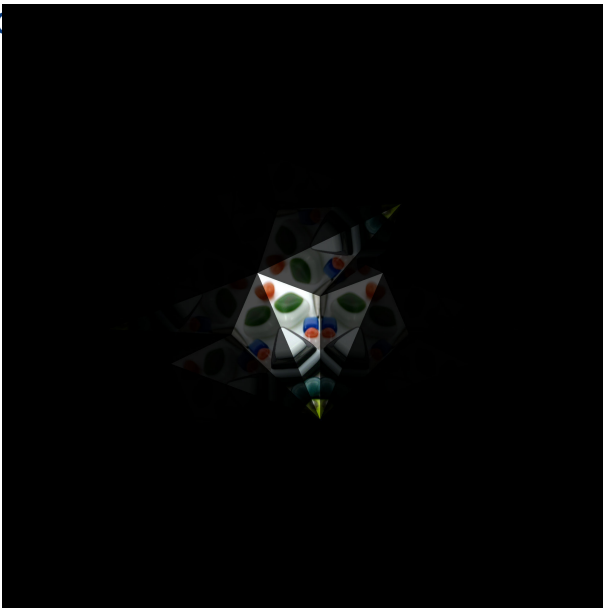


Kaléo



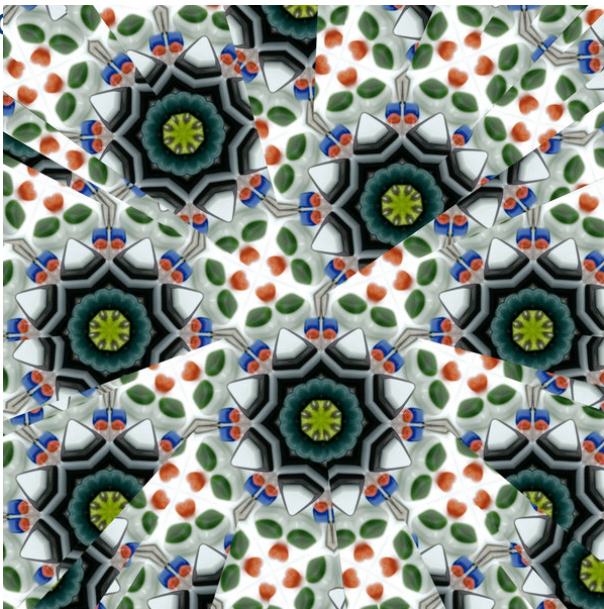


Kaléo



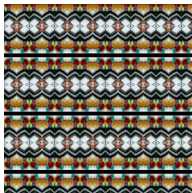


Kaléidos

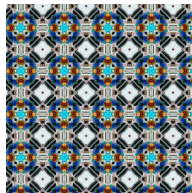




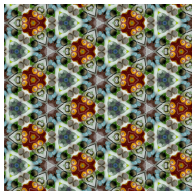
# Kaléidoscopes plans : exemples



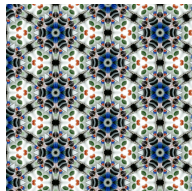
\*2222



\*442



\*333



\*632

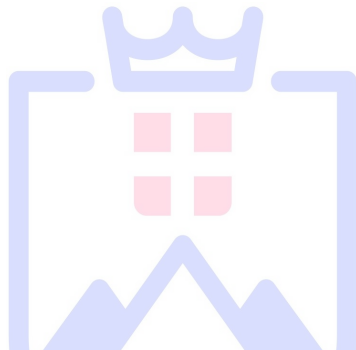
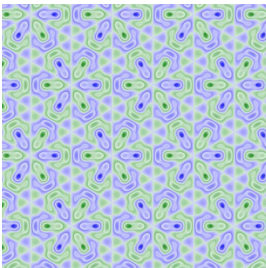


Avec une autre configuration, le résultat est décevant.



# Piège

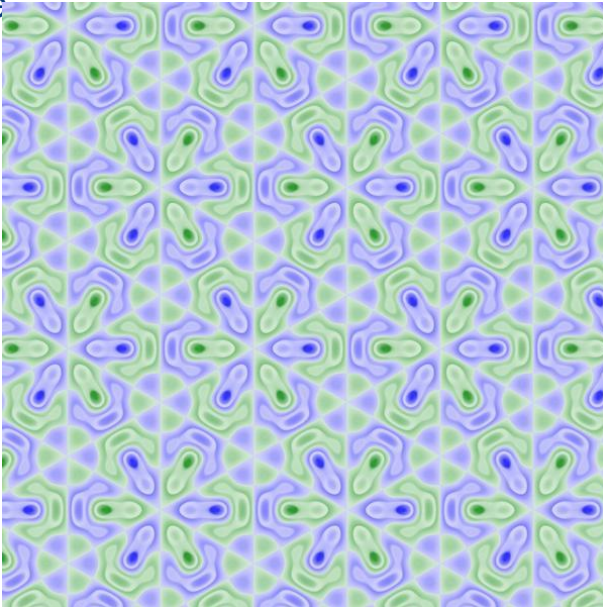
Quelles sont les symétries du pavage suivant ?







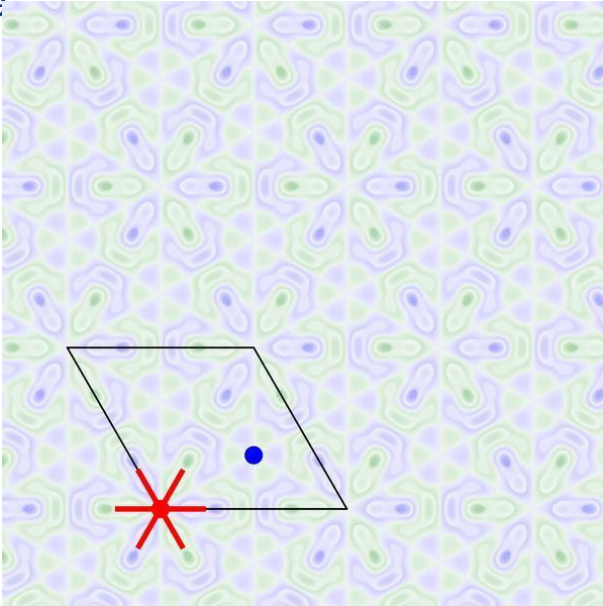
# Piège





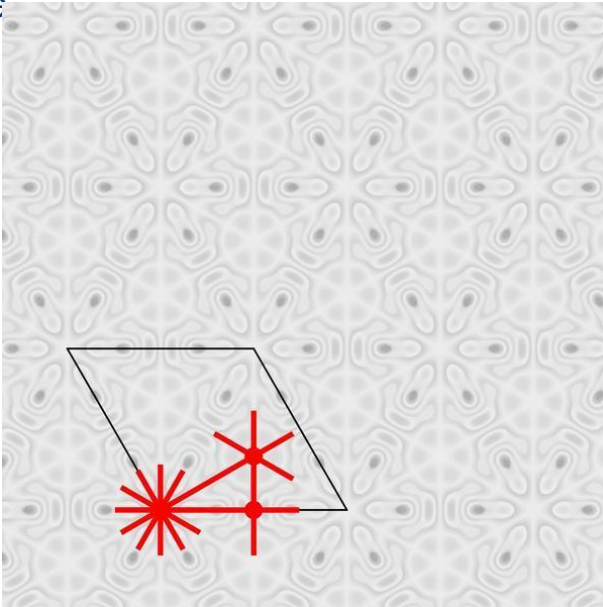


# Piège





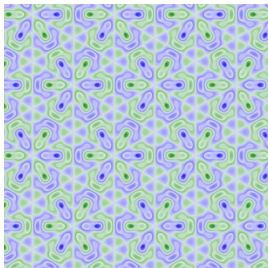
# Piège



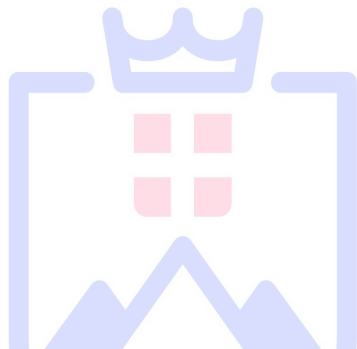


# Piège

Quelles sont les symétries du pavage suivant ?



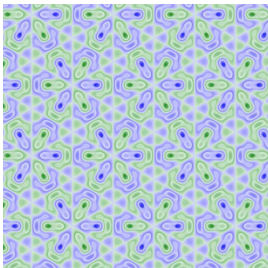
- 🦙 avec couleurs : **3\*3**
- 🦙 sans couleurs : **\*632**.





# Piège

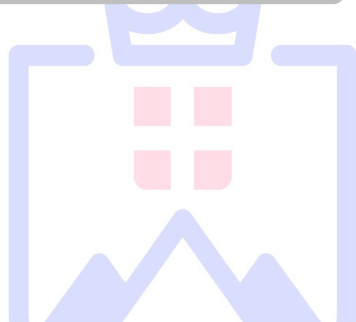
Quelles sont les symétries du pavage suivant ?



- 🐫 avec couleurs : **3\*3**
- 🐫 sans couleurs : **\*632**.

## Théorème

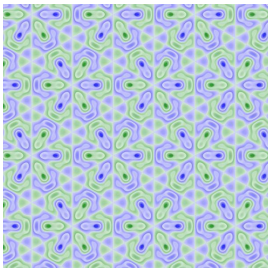
*Il y a exactement 46 combinaisons de types de symétries.*





# Piège

Quelles sont les symétries du pavage suivant ?



- avec couleurs : **3\*3**
- sans couleurs : **\*632**.

## Théorème

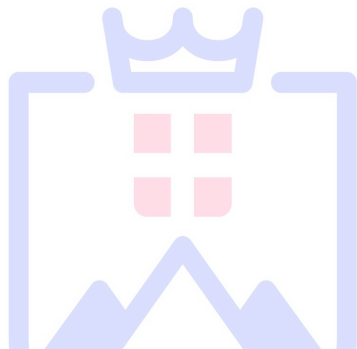
*Il y a exactement 46 combinaisons de types de symétries.*

\*632/3\*3, \*632/\*333, \*632/632, 632/333,  
 \*442/\*442, \*442/4\*2, \*442/\*2222, \*442/2\*22,  
 \*442/442, 4\*2/442, 4\*2/2\*22, 4\*2/22x, 442/442,  
 442/2222, \*333/333, 3\*3/333, \*2222/\*2222,  
 \*2222/2\*22, \*2222/\*\*, \*2222/22\*, \*2222/2222,  
 2\*22/22\*, 2\*22/2222, 2\*22/\*2222, 2\*22/\*x,  
 2\*22/22x, 22\*/22\*, 22\*, 22x, \*\*, x x, 22x/2222,  
 22x/x x, 2222/2222, 2222/o, \*\*/o, \*\*/\*\*1,  
 \*\*/\*\*2, \*\*/\*x, \*\*/x x, \*x/\*\*, \*x/x x, \*x/o,  
 x x/x x, x x/o et o/o.



# Plan

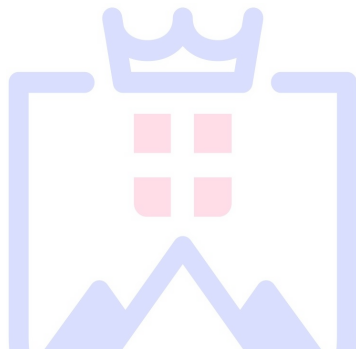
- ① Rosaces
- ② Frises
- ③ Le plan
- ④ La sphère
- ⑤ Pavages apériodiques





## Un peu de sport

Quelles symétries pour ce ballon de foot ?





# Un peu de sport

Quelles symétries pour ce ballon de foot ?

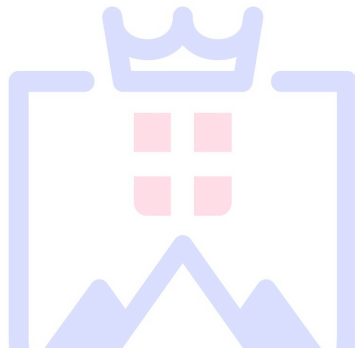
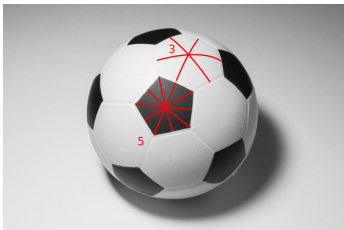






# Un peu de sport

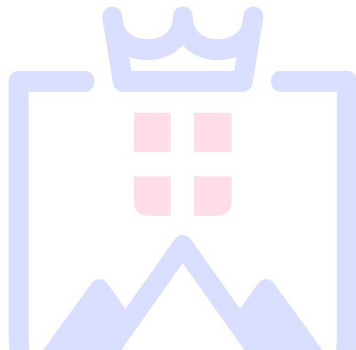
Quelles symétries pour ce ballon de foot ?





# Un peu de sport

Quelles symétries pour ce ballon de foot ?



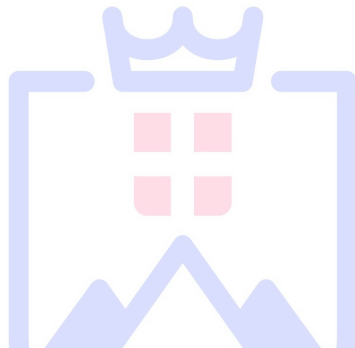


## Un peu de sport

Quelles symétries pour ce ballon de foot ?



Le code correspondant est donc \*532.





## Un peu de sport

Quelles symétries pour ce ballon de foot ?



Le code correspondant est donc \*532.

### Théorème

*Il y a exactement 14 types de symétries possibles sur la sphère.*



# Un peu de sport

Quelles symétries pour ce ballon de foot ?



Le code correspondant est donc **\*532**.

## Théorème

*Il y a exactement 14 types de symétries possibles sur la sphère.*

<b>rotations</b>	532	432	332
<b>réflexions</b>	*532	*432	*332
<b>hybrides</b>	3*2		



# Un peu de sport

Quelles symétries pour ce ballon de foot ?



Le code correspondant est donc **\*532**.

## Théorème

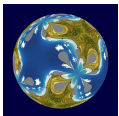
*Il y a exactement 14 types de symétries possibles sur la sphère.*

<b>rotations</b>	532	432	332				
<b>réflexions</b>	*532	*432	*332				
<b>hybrides</b>	3*2						
<b>autres</b>	NN	*NN	22N	*22N	2*N	N*	N×

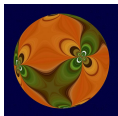
où N est un entier positif



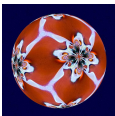
# Exemples



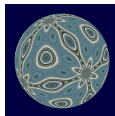
332



\*332



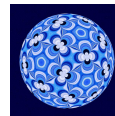
432



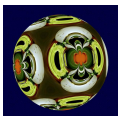
\*432



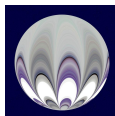
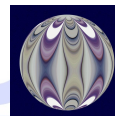
532



\*532

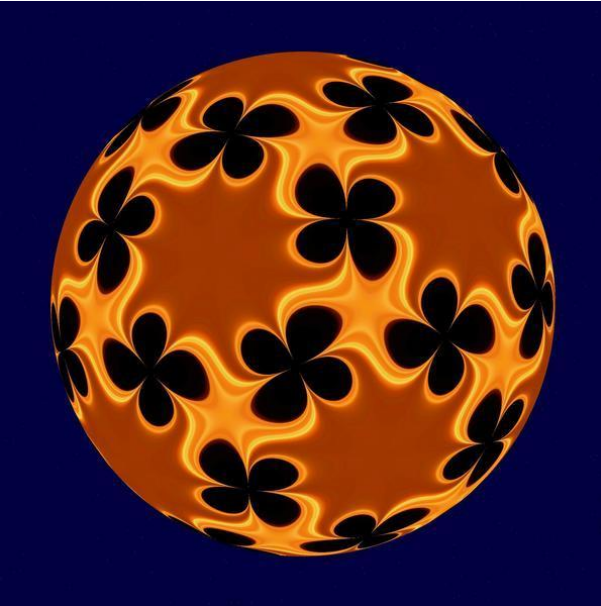


3\*2

 $NN (N = 5)$  $*NN (N = 5)$  $22N (N = 5)$  $*22N (N = 5)$  $2*N (N = 5)$  $N* (N = 5)$  $N \times (N = 5)$



Exem





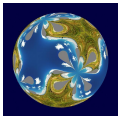


Exem

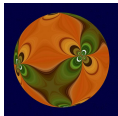




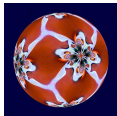
# Exemples



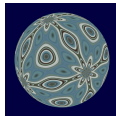
332



\*332



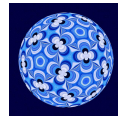
432



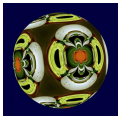
\*432



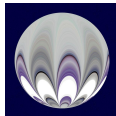
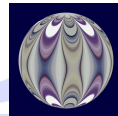
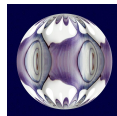
532



\*532



3\*2

 $NN (N = 5)$  $*NN (N = 5)$  $22N (N = 5)$  $*22N (N = 5)$  $2*N (N = 5)$  $N* (N = 5)$  $N \times (N = 5)$



# Kaléidoscopes sphériques

Les pavages de la sphère que l'on peut obtenir par réflexions d'un motif fini sont **\*22N**, **\*332**, **\*432** et **\*532**.

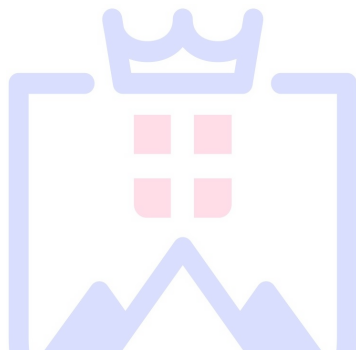




# Kaléidoscopes sphériques

Les pavages de la sphère que l'on peut obtenir par réflexions d'un motif fini sont  $*22N$ ,  $*332$ ,  $*432$  et  $*532$ .

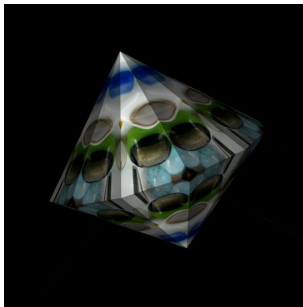
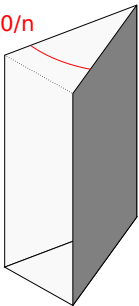
Pour  $*22N$ , il faut ajouter un miroir à un kaléidoscope "rosace".





# Kaléidoscopes sphériques

$180/n$



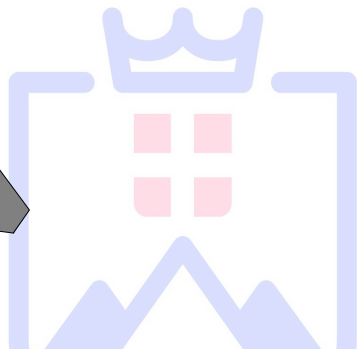
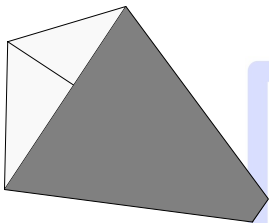
kaléidoscope  $22n$  ( $n = 7$ )



## Kaléidoscopes sphériques

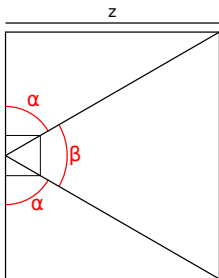
Les pavages de la sphère que l'on peut obtenir par réflexions d'un motif fini sont  $*22N$ ,  $*332$ ,  $*432$  et  $*532$ .

Pour  $*22N$ , il faut ajouter un miroir à un kaléidoscope "rosace".  
Les autres kaléidoscopes ont une forme de pyramide :

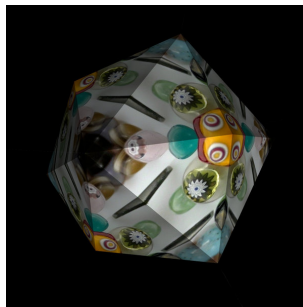




# Kaléidoscopes sphériques



$$\alpha = 54.74^\circ \quad \beta = 70.53^\circ$$

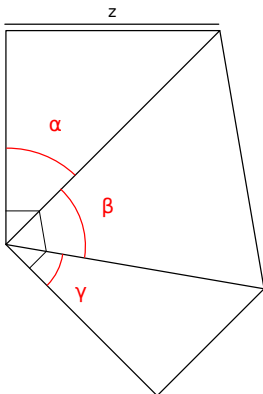


kaléidoscope \*332

kaléidoscope sphérique \*332

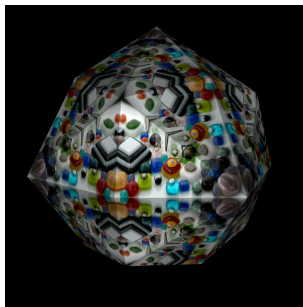


# Kaléidoscopes sphériques



$$\alpha = 45^\circ \quad \beta = 54.74^\circ \quad \gamma = 35.26^\circ$$

kaléidoscope sphérique \*432

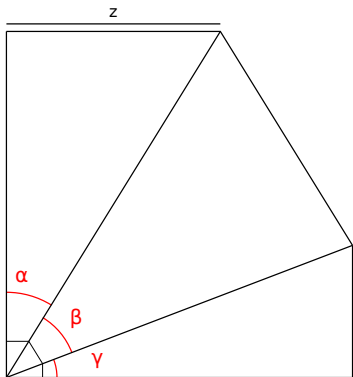


kaléidoscope \*432



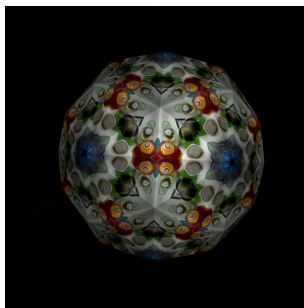


# Kaléidoscopes sphériques



$$\alpha = 31.72^\circ \quad \beta = 37.38^\circ \quad \gamma = 20.90^\circ$$

kaléidoscope sphérique \*532

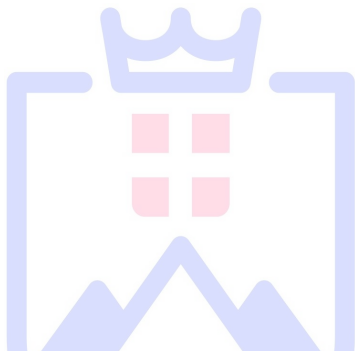


kaléidoscope \*532



# Plan

- ① Rosaces
- ② Frises
- ③ Le plan
- ④ La sphère
- ⑤ Pavages apériodiques





# Définition

## Définition

*Un pavage (constitué de tuiles) est non périodique s'il n'est invariant par aucune translation.*

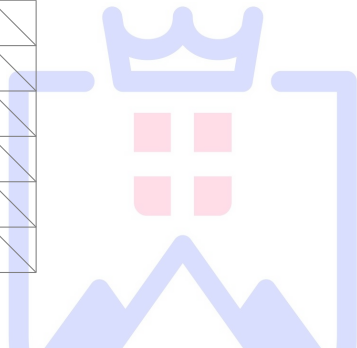
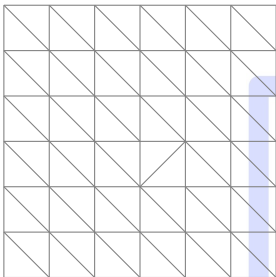




# Définition

## Définition

*Un pavage (constitué de tuiles) est non périodique s'il n'est invariant par aucune translation.*

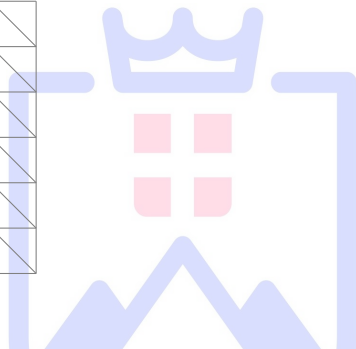
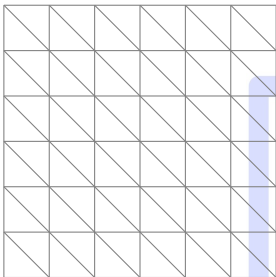




# Définition

## Définition

*Un pavage (constitué de tuiles) est non périodique s'il n'est invariant par aucune translation.*



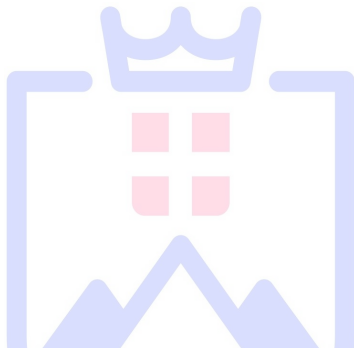


# Définition

## Définition

*Un pavage (constitué de tuiles) est non périodique s'il n'est invariant par aucune translation.*

*Un pavage est apériodique si ces tuiles ne peuvent former que des pavages non périodiques.*





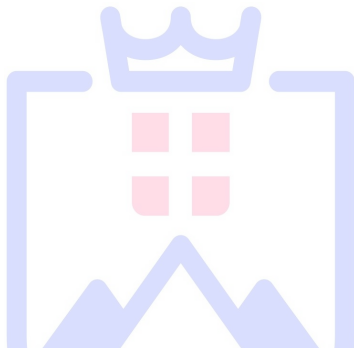
# Définition

## Définition

*Un pavage (constitué de tuiles) est non périodique s'il n'est invariant par aucune translation.*

*Un pavage est apériodique si ces tuiles ne peuvent former que des pavages non périodiques.*

👉 Berger (1966) : 20426 tuiles





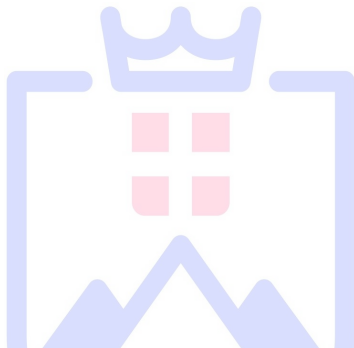
# Définition

## Définition

*Un pavage (constitué de tuiles) est non périodique s'il n'est invariant par aucune translation.*

*Un pavage est apériodique si ces tuiles ne peuvent former que des pavages non périodiques.*

- 🦙 Berger (1966) : 20426 tuiles
- 🦙 Berger : 104 tuiles







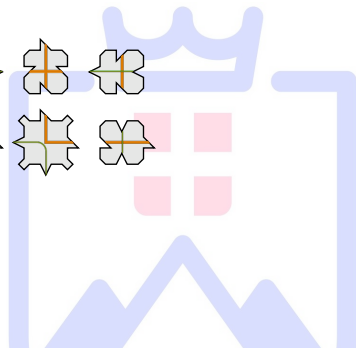
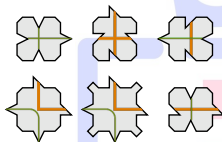
# Définition

## Définition

*Un pavage (constitué de tuiles) est non périodique s'il n'est invariant par aucune translation.*

*Un pavage est apériodique si ces tuiles ne peuvent former que des pavages non périodiques.*

- 🦙 Berger (1966) : 20426 tuiles
- 🦙 Berger : 104 tuiles
- 🦙 Robinson (1971) : 6 tuiles





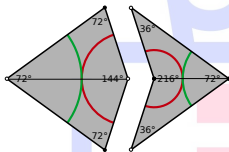
# Définition

## Définition

*Un pavage (constitué de tuiles) est non périodique s'il n'est invariant par aucune translation.*

*Un pavage est apériodique si ces tuiles ne peuvent former que des pavages non périodiques.*

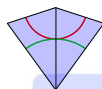
- 🦙 Berger (1966) : 20426 tuiles
- 🦙 Berger : 104 tuiles
- 🦙 Robinson (1971) : 6 tuiles
- 🦙 Penrose (1979) : 2 tuiles



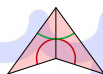


# Pavages de Penrose

 deux tuiles



cerf-volant

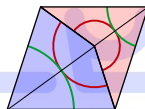


fléchette



# Pavages de Penrose

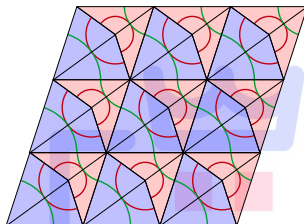
- deux tuiles
- condition de raccordement





# Pavages de Penrose

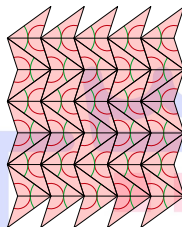
- deux tuiles
- condition de raccordement





# Pavages de Penrose

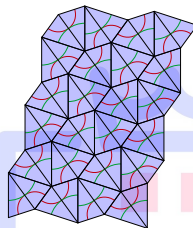
- deux tuiles
- condition de raccordement





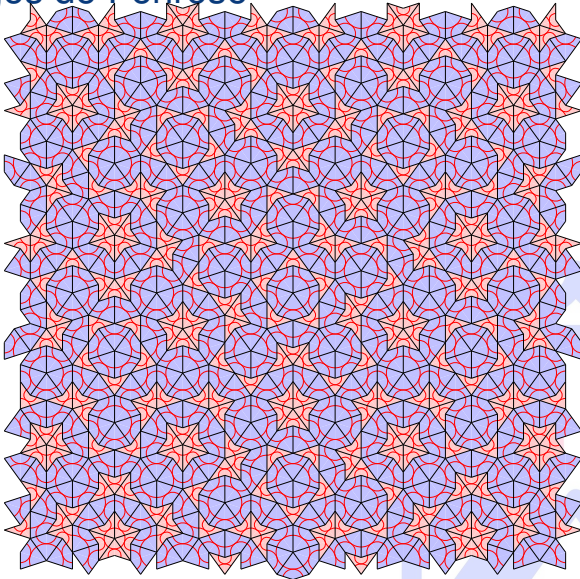
# Pavages de Penrose

- deux tuiles
- condition de raccordement





# Pavages de Penrose







# Références

- John H. Conway, Heidi Burgiel, Chaim Goodman-Strauss, *The Symmetries of Things*, AK Peters, 2008.
- Frank A. Farris, *Creating Symmetry, the artful mathematics of wallpaper patterns*, Princeton University Press, 2012.
- Martin Gardner, “Extraordinary non-periodic tiling that enriches the theory of tiles”, *Scientific American*, janvier 1977 (n 236, pages 110–121), [https://www.maa.org/sites/default/files/pdf/pubs/focus/Gardner\\_PenroseTilings1-1977.pdf](https://www.maa.org/sites/default/files/pdf/pubs/focus/Gardner_PenroseTilings1-1977.pdf)
- Jean-Paul Delahaye, “La quête du pavé aperiodique unique”, *Pour la science*, novembre 2013 (n 240), <http://www.lifl.fr/~jdelahay/pls/2013/240.pdf>
- Jean-Paul Delahaye, “Les pavages pentagonaux : une classification qui s’améliore”, *Pour la science*, octobre 2013 (n 239) <http://www.lifl.fr/~jdelahay/pls/2013/239.pdf>
- Pierre Hyvernat, *create\_symmetry*, programme pour générer des pavages, [http://github.com/phyver/create\\_symmetry](http://github.com/phyver/create_symmetry)



## Contact

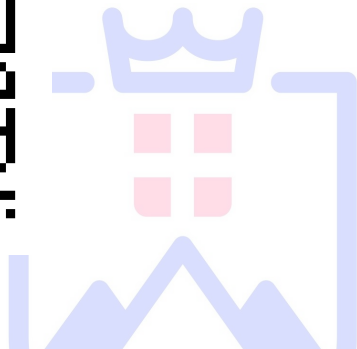
email : `pierre.hyvernat@univ-smb.fr`

internet : `http://www.lama.univ-smb.fr/~hyvernat`

Compléments, diaporama, images des pavages  
et kaléidoscopes, etc.



`goo.gl/P59JiF`





# Images externes

- [1] Flocon de neige, Kenneth G. Libbrecht, <http://snowcrystals.com/>
- [2] Mausolée de Hafez, Wikipedia, [http://en.wikipedia.org/wiki/Girih\\_tiles](http://en.wikipedia.org/wiki/Girih_tiles)
- [3] Alvéoles d'abeilles, Wikipedia, <http://en.wikipedia.org/wiki/Honeycomb>
- [4] Mur de briques, pxhere (bibliothèque d'images gratuite), <https://pxhere.com/fr/photo/826975>
- [5] Papillon, pxhere (bibliothèque d'images gratuite), <https://pxhere.com/en/photo/820843>
- [6] Amsterdam, pxhere (bibliothèque d'images gratuite), <https://pxhere.com/fr/photo/684698>
- [7] Roue, pxhere (bibliothèque d'images gratuite), <https://pixabay.com/en/car-vehicle-transportation-system-3051036/>
- [8] Drapeau de Hong Kong, Wikipedia, [https://fr.wikipedia.org/wiki/Drapeau\\_de\\_Hong\\_Kong](https://fr.wikipedia.org/wiki/Drapeau_de_Hong_Kong)
- [9] Pavés à Budapest, Wikipedia, [https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Wallpaper\\_group-pgg-2.jpg](https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Wallpaper_group-pgg-2.jpg)

